

SCHEDA RIASSUNTIVA DI PROGRAMMAZIONE PREVENTIVA

Anno scolastico 2019/2020

DEL PROF.	DOCENTE DI	NELLA CLASSE	INDIRIZZO	ORE SETTIMANALI
VIRGILLITO THOMAS	Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica	2F	ITT Informatica E Telecomunicazioni	2+1
MARCHETTI CARLO	codocente			

UNITA' DIDATTICHE	CONTENUTI	OBIETTIVI/COMPETENZE	SCELTE METODOLOGICHE	TEMPI	COLLEGAMENTI	TIPOLOGIA DI VERIFICA
1) La normativa e il linguaggio grafico di rappresentazione, scale metriche e misure	Le componenti primarie (linee, forme, colori); significati del linguaggio grafico in relazione alle funzioni da assolvere; la rappresentazione convenzionale di fatti e fenomeni.	Saper utilizzare alcune procedure di progettazione e di analisi tecnica	Lezioni frontali ed esercitazioni grafiche	20h	Matematica	prove grafiche ed elaborazione di relazioni scritte
2) Il disegno geometrico e metodo di rappresentazione	Risoluzione grafica di problemi relativi alla rappresentazione di figure piane; disegno dal vero le proiezioni centrali, le proiezioni assonometriche, le proiezioni ortogonali.	Saper formalizzare graficamente secondo convenzioni date oggetti spaziali e viceversa.	Lezioni frontali ed esercitazioni grafiche	30h	Matematica	prove grafiche ed elaborazione di relazioni scritte
3) Esame degli standard di oggetti d'uso comune relativi a dimensioni, materiali e processi tecnologici	Riflessioni sulle motivazioni del dimensionamento degli oggetti e strutture costruite. Conoscenza sommaria dei materiali. Criteri di scelta dei materiali in relazione ai diversi impieghi. Metrologia: strumenti di misura. Il calibro ventesimale	Saper riconoscere i materiali e i criteri organizzativi della produzione. (industriali, impiantistici, edili, aziendali e territoriali) di oggetti di uso comune	Lezioni frontali articolate con interventi di laboratorio tecnologico.	20h	Fisica Chimica	prove grafiche ed elaborazione di relazioni scritte
4) Disegno assistito del calcolatore	Uso di un software grafico adatto alla manipolazione di immagini e progettazione sia per la scoperta delle leggi matematiche che governano lo spostamento di un punto, sia per la verifica del modello comunicativo.	Saper utilizzare programmi applicativi di grafica per la realizzazione di immagini, per manipolare e ricondurle alle caratteristiche geometriche-formali dei modelli utilizzati.	Lezioni frontali ed esercitazioni grafiche con il supporto del C.A.D.	20h		Prove grafiche e stampe