

CONTENUTI		TEMPI	OBIETTIVI		METODOLOGIE			VERIFICHE
MODULI	UNITA'		Conoscenze	Competenze	METODI	MEZZI	SPAZI	
GNU/Linux e PC	Principi del software libero	20	Conoscere gli aspetti fondamentali del software libero	Essere consapevoli delle differenze tra software libero e software proprietario	Esercitazioni pratiche, computer	Proiettore e piattaforma di E-learning	Laboratori	Scritte, orali e pratiche
	Struttura del file system							
	Principali comandi							
	Logica dei permessi							
	Architettura di un pc							
Strumentazione elettronica	Struttura basetta sperimentale	30	Conoscere i principali strumenti	Misurare correttamente resistenze, tensioni e correnti	Esercitazioni pratiche	Banchi di lavoro	Laboratori	Scritte, orali e pratiche
	Alimentatori duali							
	Tester, multimetri							
	Generatori di funzioni							
	Oscilloscopi							
Componenti elettronici	Passivi: R L C	30	Conoscere i principali componenti elettronici	Utilizzare correttamente i componenti	Esercitazioni pratiche internet	Data-sheet libri e manuali	Laboratori	Scritte, orali e pratiche
	Semiconduttori							
	Transistor BJT							
	Amplificatore BJT							
Progetti di elettronica embedded	La scheda Arduino	40	Conoscere i vari componenti e progettare circuiti stampati	Progettare circuiti stampati	Esercitazioni pratiche	Software specifici	Laboratori	Valutazione lavori svolti
	Applicazioni con Arduino							
	La scheda Raspberry Pi							
	Energia fotovoltaica							
	Interruttore crepuscolare							
	Sbroglio dei circuiti stampati							
Software	Ubuntu 12.04 LTS	Tutto l'anno	Conoscere i software utilizzati	Essere in grado di documentare il proprio lavoro	Esercitazioni pratiche	Proiettore Computer	Laboratori	Pratiche
	Libre Office							
	Piattaforma Fuss Campus							
	Arduino Software (IDE)							
	Raspbian per Raspberry							
		120						