

PROGRAMMA SVOLTO DI DISEGNO E STORIA DELL'ARTE
Liceo Scienze applicate "G. Galilei
Anno scolastico 2015-2016 prof. Spallino Giuseppina
Classe Prima I sez. L

1. Metodi di rappresentazione:

Principi, metodi e tecniche di rappresentazione grafica

Costruzioni piane;
Poligoni regolari;
Proiezioni ortogonali;
tipi di linea;
tecniche di rappresentazione:
Uso degli strumenti: squadre, compasso;
matite.

2. Percezione e rappresentazione con particolare riferimento all'analisi del bene culturale e ambientale

Metodologie di analisi e documentazione:
disegno dal vero;
analisi grafica, linguistica ecc.;
Principi di Storia dell'arte, della scienza e della tecnica.
Realtà oggetto dell'analisi
beni culturali e patrimonio artistico;
architettura come espressione di sintesi delle manifestazioni artistiche dell'uomo;

3. Riproduzione ed archiviazione dei disegni.

Attività tecnica progettuale

Rilievo quotato dal vero.
Restituzione grafica in scala.
Esecuzione di disegni tecnici (tecnico-progettuali, schematici, a blocchi funzionali);
Individuazione e rappresentazione di procedure progettuali.
Simbologia, norme e convenzioni grafiche.
Analisi di un elaborato grafico e ridisegno in scala secondo le convenzioni UNI.
Conoscenza delle proiezioni ortogonali riferite ad un problema geometrico semplice.
Proiezioni assonometriche: isometrica, monometrica, cavaliera;
Quotatura del disegno stesso con redazione della stampa e del cartiglio tutto secondo norme UNI.
Realizzazione di plastici in scala.
Conoscenza dei principi della Storia dell'arte.

3. Storia dell'arte.

Conoscenze di base della storia dell'arte;
Preistoria: dolmen, menhir, cromlech; la scultura e la pittura.
Arte egizia: le piramidi.
Arte minoica. Palazzo di Cnosso. Scultura arte minoica.
Ordini architettonici greci: dorico, ionico, corinzio;
Il tempio: come residenza terrena degli dei (struttura, forma e analisi delle tipologie);
Acropoli di Atene: studio architettonico della spianata. Propilei. Ereteo. Tempio di Athena Nike. Partenone. Scultura classica greca. Policletto: canone.