

Laboratorio tecnologico classe 3R

a.s. 2015-2016

IISS Galilei

Programma svolto

CONTENUTI		TEMPI	OBIETTIVI		METODOLOGIE			VERIFICHE
MODULI	UNITA'		Conoscenze	Competenze	METODI	MEZZI	SPAZI	
GNU/Linux e PC	Principii del software libero	20	Conoscere gli aspetti fondamentali del software libero	Essere consapevoli delle differenze tra software libero e software proprietario	Esercitazioni pratiche, computer	Proiettore e piattaforma di E-learning	Laboratori	Scritte, orali e pratiche
	Struttura del file system							
	Principali comandi							
	Logica dei permessi							
	Architettura di un pc							
Strumentazione elettronica	Struttura basetta sperimentale	30	Conoscere i principali strumenti	Misurare correttamente resistenze, tensioni e correnti	Esercitazioni pratiche	Banchi di lavoro	Laboratori	Scritte, orali e pratiche
	Alimentatori duali							
	Tester, multimetri							
	Generatori di funzioni							
	Oscilloscopi							
Componenti elettronici	Passivi: R L C	30	Conoscere i principali componenti elettronici	Utilizzare correttamente i componenti	Esercitazioni pratiche, internet	Data-sheet libri e manuali	Laboratori	Scritte, orali e pratiche
	Semiconduttori							
	Analogici e digitali							
Progetti	Montaggio componenti	40	Conoscere i vari componenti e progettare circuiti stampati	Progettare circuiti stampati	Esercitazioni pratiche	Software specifici	Laboratori	Valutazione lavori svolti
	Sostituzione componenti							
	Sbroglia circuiti stampati							
	Programmare Arduino							
Software	Ubuntu 12.04 LTS	Tutto l'anno	Conoscere i software utilizzati	Essere in grado di documentare il proprio lavoro	Esercitazioni pratiche	Proiettore Computer	Laboratori	Pratiche
	Libre Office							
	Piattaforma Fuss Campus							
	Arduino IDE							
	DipTrace PCB							
		120						