

Programma preventivo Corso di Tecnologie e Progettazione

di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni

Classe 5E anno scolastico 2015-2016 Docente: Leonardo Martino

Periodo	Capitolo/Argomento	Conoscenze	Abilità	Risorse e attività di laboratorio	Tipologia di verifica
Settembre Ottobre	A1 – Reti e Protocolli	<ul style="list-style-type: none"> - Aspetti evolutivi delle reti - Modelli client server e peer to peer - Commercio elettronico - Servizi finanziari - Crittografia - Fima digitale - e-government - Configurazione di un server Ambiente linux 	<p>Saper individuare le risorse più adatte per l'implementazione di programmi che comunicano via internet</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Documentazione Java - Creazione semplici classi - Creazione di un chat client 	<i>scritta</i>
	A2 – Servizi di rete per azienda e pubblica amministrazione				
Novembre Dicembre	A4 – approfondimento del linguaggio Java				<i>pratica</i>
	A5 – Socket <i>programming</i> in linguaggio Java				
	A9 – Ambiente di sviluppo Eclipse				
Gennaio Febbraio Marzo	A6 – Il linguaggio XML per la rappresentazione dei dati	<ul style="list-style-type: none"> - Protocolli e linguaggi di comunicazione a livello applicativo - Tecnologie per la realizzazione di web-service 	<ul style="list-style-type: none"> - Sviluppare programmi client-server utilizzando protocolli esistenti - Progettare semplici protocolli di comunicazione - Realizzare semplici applicazioni orientate ai servizi 	<ul style="list-style-type: none"> - Realizzazione di un <i>web-service</i> REST per l'accesso ad un database relazionale - Uso di un'estensione Google Chrome per il test di <i>web-service</i> REST 	<i>scritta</i>
	A7 – <i>Web-service</i> di tipo REST				<i>pratica</i>
	A8 – Realizzazione di <i>web-service</i> di tipo REST in linguaggio Java				<i>scritta</i>
	A9 – Ambiente di sviluppo Eclipse				
Aprile Maggio	B1 – Realizzazione di APP per Sistema operativo Android	<ul style="list-style-type: none"> - Metodi e tecnologie per la programmazione di rete - Tecnologie per la realizzazione di web-service 	<ul style="list-style-type: none"> - Realizzare applicazioni per la comunicazione di rete - Sviluppare programmi client-server utilizzando protocolli esistenti - Progettare semplici protocolli di comunicazione - Progettare l'architettura di un prodotto/servizio individuandone le componenti tecnologiche 	<ul style="list-style-type: none"> - Uso della documentazione online del sistema operativo Android - Realizzazione di una APP (di localizzazione) 	<i>pratica</i>
	B2 – Strumenti di sviluppo per APP Android				
	B3 – Studio e simulazione di casi aziendali				