

**PROGRAMMAZIONE DELL'ATTIVITÀ DIDATTICA**  
**Tecnologie e progettazione di sistemi informativi (ore 165 )**  
**Anno scolastico 2021-22**

**Classe 5J**  
**Docente Aneggi Alessandro**  
**ITP Bellavita Simona**

| CONTENUTI  |   | METODOLOGIE   |  |  |                 | COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI |  |
|--|---|---|--|--|-----------------|--------------------------------|--|
| MODULI   | UNITA DIDATTICHE  | OBIETTIVI / COMPETENZE  | METODI                                       | MEZZI  | SPAZI           | MATERIE                        | CONTENUTI  |
| Architetture di rete e comunicazione fra sistemi | Architetture distribuite<br>Sistemi Raid<br>Scambio dati XML<br>Client/server e socket                      | Comprensione delle architetture passate e moderne<br>Capacità di creare scambio di dati con XML e software che gestiscono comunicazione di rete                           | Lezione Frontale<br>Esercitazioni            | Proiettore<br>Libro di testo<br>Materiale aggiuntivo | LAB.INF<br>AULA | Matematica                     | Applicazione concetti                              |
| Sistemi operativi e sicurezza                    | Macchine virtuali<br>Installazione e architettura LAMP<br>Sicurezza, crittografia e concetti base di haking | Utilizzare e installare sistemi semplici client/server<br>Comprendere e sviluppare consapevolezza delle architetture HW/SW<br>Comprendere i principi di sicurezza di base | Lezione Frontale<br>Esercitazioni            | Proiettore<br>Libro di testo<br>Materiale aggiuntivo | LAB.INF<br>AULA | Matematica                     | Richiami sulla crittazione                         |
| Sviluppo applicazioni di rete                    | Server side con PHP<br>Uso di Javascript per client side<br>Scambio dati tra server con XML/JSON            | Creazione e uso di web application.<br>Utilizzo di software per lo scambio di informazioni  | Lezione Frontale<br>Esercitazioni            | Proiettore<br>Libro di testo<br>Materiale aggiuntivo | LAB.INF<br>AULA | Inglese                        | Richiami all'uso del linguaggio tecnico            |
| Progettazione e simulazione                      | Realizzazione progettualità utilizzando quanto appreso  | Capacità e sviluppo di pensiero critico e analisi   | Lezione Frontale<br>Esercitazioni realistica | Materiale aggiuntivo<br>Internet                     | LAB.INF<br>AULA | Interdisciplinare              | Nozioni di varie materie per realizzare i software |

Modalità di verifica:

Verifica scritta, di laboratorio, orale, relazioni/presentazioni

Leggenda:  
**LAB.INF** → laboratori di informatica  
**AULA** → aula didattica classica