

**PROGRAMMAZIONE DELLA ATTIVITA' DIDATTICA**  
**"INFORMATICA"**  
**Anno Scolastico 2019/2020**  
**CLASSE 5I**

CONTENUTI			METODOLOGIE					COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI	
MODULI	UNITA' DIDATTICHE	OBIETTIVI / COMPETENZE	METODI	MEZZI	TEMPI	SPAZI	VERIFICHE	MATERIE	CONTENUTI
Programmazione in C++	Ripasso argomenti anni precedenti File	Essere in grado di programmare usando il linguaggio C++	Lezioni frontali, ricerche online ed esercitazioni pratiche	Appunti, risorse online e utilizzo del computer	20			-	
Teoria degli algoritmi	Progettazione di algoritmi Algoritmi di calcolo numerico Complessità computazionale Calcolo combinatorio	Essere in grado di riconoscere e realizzare un algoritmo, definirne la correttezza e la complessità computazionale	Lezioni frontali, ricerche online e esercitazioni pratiche	Libro di testo, appunti, risorse online e utilizzo del computer	25			Matematica	Utilizzo di funzioni matematiche per l'analisi della complessità computazionale
Programmazione Object Oriented	Paradigma di programmazione O.O. Classi e metodi Concetti di ereditarietà e polimorfismo	Essere in grado di programmare in C++ secondo il paradigma Object Oriented	Lezioni frontali, ricerche online e esercitazioni pratiche	Appunti, risorse online e utilizzo del computer	20			-	
Reti di computer	Cos'è una rete Protocolli di rete Servizi di rete Crittografia	Aver acquisito le nozioni di base sulle reti di calcolatori, sui principali protocolli di comunicazione e le principali nozioni di sicurezza.	Lezioni frontali e ricerche online	Libro di testo, appunti e risorse online	25			-	

**IL DOCENTE:**  
**Antimo Marzocchella**

