

**PROGRAMMAZIONE DELLA ATTIVITA' DIDATTICA
INFORMATICA
Anno Scolastico 2019-2020
CLASSE 3F**

CONTENUTI			METODOLOGIE				COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI		
MODULI	UNITA' DIDATTICHE	OBIETTIVI / COMPETENZE	METODI	MEZZI	TEMPI	SPAZI	VERIFICHE	MATERIE	CONTENUTI
Teoria degli Algoritmi	Definizione di Algoritmo Correttezza e complessità Operazioni logiche di base	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di definire un algoritmo per la risoluzione di un problema, analizzarne la correttezza e la complessità, riconoscere la soluzione ottimale.	Lezioni frontali ed esercitazioni pratiche	Appunti del docente, libro di testo, utilizzo del PC	15h	L I a n b o o r a m t a o r i c o a	Verifica scritta, di laboratorio, ed orali	Matematica	Applicazione pratica di concetti matematici
Linguaggi di Programmazione	Tipologie di linguaggi Linguaggi compilati ed interpretati Utilizzo del compilatore	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di utilizzare ambienti di programmazione C/C++, sarà in grado di compilare i programmi in linguaggio sorgente ed interpretare gli errori indicati dal compilatore	Lezioni frontali ed esercitazioni pratiche	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	15h		Verifica scritta e verifiche orali	Inglese	Utilizzo di terminologia in lingua inglese
Programmazione Strutturata C/C++	Sintassi Strutture dati semplici e complesse Array Puntatori Ricorsione	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di implementare le funzioni necessarie alla realizzazione di programmi in C/C++	Lezioni frontali ed esercitazioni pratiche	Appunti del docente, manuali online, libro di testo, utilizzo del PC	70h		Verifica scritta, di laboratorio, ed orali	Inglese	Utilizzo di terminologia in lingua inglese

DOCENTI:
Gennaro IACCARINO
Luigi Natale