



PROGRAMMA 2019-20 LSA

| PROF. | DOCENTE DI | INDIRIZZO | ORE |
|---------------------|------------|--|-----|
| Vucemillo Enrico | DISEGNO | classe 4L Programma didattico della classe 4L LSA | 2 |

Indirizzo Informatica

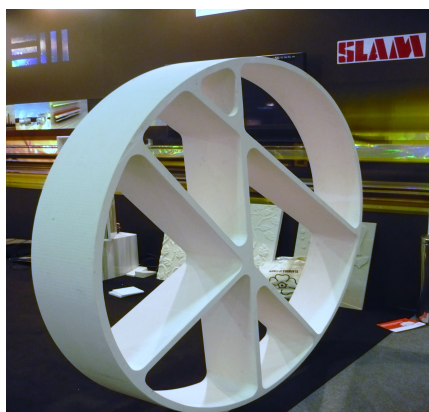
| UNITA' DIDATTICHE |
|---|
| 1) La normativa e il linguaggio grafico di rappresentazione, scale metriche e misure |
| 2) Il disegno geometrico e metodi di rappresentazione con inquadramento alle normative UNI - Assonometrie isometriche, a Cavaliera, Esplosi assometrici e sezioni di volumi complessi |
| 3) Disegno autocad figure in proiezione ortogonale da assonometrie isometriche scala di stampa ed impaginazione con cartiglio. Proprietà dei materiali, fisiche meccaniche e tecnologiche. Principi di progettazione di oggetti di design e concept finalizzati a Concorsi di Idee |
| 4) Il disegno assistito dal computer utilizzo di programma Sketch up per rielaborazione disegni da 2D a 3D per la stesura dei disegni |
| 6) Storia dell'Arte Barocco e Neoclassicismo |

CRITERI DI VALUTAZIONE per le prove scritto grafiche

QUALITA' GRAFICA Nitidezza del segno pulizia del foglio precisione grafica
 TRATTO
 Corretto uso del tipo di linea secondo normativa
 INQUADRAMENTO LOGICO
 Comprensione e corretta esecuzione del problema
 ESATTEZZA ESECUTIVA
 Correttezza delle proiezioni e del disegno: assi spigoli dimensioni etc.
 TEMPI DI ESECUZIONE
 Tavola consegnata: con forte ritardo con ritardo alla scadenza

TABELLA DI VALUTAZIONE per le prove scritto orali

INQUADRAMENTO LOGICO
 Corretta comprensione del quesito
 CHIAREZZA DELLA RISPOSTA
 Corretto uso della terminologia tecnica di riferimento con capacità di approfondire l'argomento proposto anche con esempi di manufatti in contesti tecnologici



progetto tavolo in pietra Arch- M.Sette, Arch. E Vucemillo per Marmi Galli Dubai