

## SCHEDA RIASSUNTIVA DI PROGRAMMAZIONE PREVENTIVA

Anno scolastico 2019/2020

DEL PROF.	DOCENTE DI	CLASSE	INDIRIZZO	ORE SETTIM.
<b>SPALLINO Giuseppina</b>	Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica	<b>1° G</b>	ITT Informatica e telecomunicazioni	2 + 1
<b>MARCHETTI Carlo</b>	Codocente			

UNITA' DIDATTICHE	CONTENUTI	COMPETENZE	SCELTE METODOLOGICHE	TEMPI	COLLEGAMENTI	TIPOLOGIA DI VERIFICA
1) La normativa e il linguaggio grafico di rappresentazione, scale metriche e misure, impostazione delle tavole	Le componenti primarie (linee, forme, colori); - significati del linguaggio grafico in relazione alle funzioni da assolvere; la rappresentazione convenzionale di fatti e fenomeni.	Saper utilizzare alcune procedure di progettazione e di analisi tecnica	Lezioni frontali ed esercitazioni grafiche	Previste 30 ore	Matematica	Prove grafiche ed elaborazione di relazioni scritte
2) Il disegno geometrico e metodi di rappresentazione	Risoluzione grafica di problemi relativi alla rappresentazione di figure piane; le proiezioni centrali, le proiezioni assonometriche, le proiezioni ortogonali.	Saper formalizzare graficamente secondo convenzioni date oggetti spaziali e viceversa.	Lezioni frontali ed esercitazioni grafiche	Previste 30 ore	Matematica	Prove grafiche ed elaborazione di relazioni scritte
3) Esame degli standard di oggetti d'uso comune relativi a dimensioni, proprietà dei materiali e processi tecnologici	Riflessioni sulle motivazioni del dimensionamento degli oggetti e strutture costruite. Conoscenza sommaria dei materiali. Criteri di scelta dei materiali in relazione ai diversi impieghi. Metrologia: strumenti di misura. Il calibro ventesimale	Saper riconoscere i materiali e i criteri organizzativi propri (industriali, impiantistici, edili, aziendali e territoriali) che sono oggetto di studio. Saper dimensionare un oggetto.	Lezioni frontali articolate con interventi di laboratorio tecnologico video su processi di produzione significativi per l'argomento in esame	Previste 19 ore	Fisica  Chimica  Scienze della terra	Prove grafiche ed elaborazione di relazioni scritte
4) Il disegno assistito dal calcolatore	Uso di un software grafico adatto alla manipolazione di immagini e progettazione sia per la riscoperta delle leggi matematiche che governano lo spostamento di un punto, sia per la verifica della validità del modello comunicativo.	Utilizzare programmi applicativi di grafica computerizzata per la realizzazione di immagini, per manipolarle e ricondurle alle caratteristiche geometrico-formali dei modelli utilizzati.	Lezioni frontali ed esercitazioni grafiche con il supporto del C.A.D. ed eventuali supporti multimediali.	Previste 20 ore	Informatica	Prove grafiche con stampe o plottaggio delle tavole realizzate