



**PROGRAMMA 2019-20 LSA**

PROF.	DOCENTE DI	INDIRIZZO	ORE
Vucemillo Enrico	DISEGNO	<b>classe 3L</b> <b>Programma didattico della classe 3L</b>  <b>LSA</b>	2

**Indirizzo Informatica**

UNITA' DIDATTICHE
1) La normativa e il linguaggio grafico di rappresentazione, scale metriche e misure
2) Il disegno geometrico e metodi di rappresentazione con inquadramento alle normative UNI - Assonometrie isometriche, a Cavaliera, Esplosi assonometrici e sezioni di volumi complessi
3) Disegno autocad figure in proiezione ortogonale da assonometrie isometriche scala di stampa ed impaginazione con cartiglio. Proprietà dei materiali, fisiche meccaniche e tecnologiche. Principi di progettazione di oggetti di design e concept finalizzati a Concorsi di Idee
4) Il disegno assistito dal calcolatore utilizzo di programma Sketchup per rielaborazione disegni da 2D a 3D per la stesura dei disegni
6) Storia dell'Arte Il rinascimento Italiano fino al Gotico dal 1300 fino al 1600

**CRITERI DI VALUTAZIONE per le prove scritto grafiche**

QUALITA' GRAFICA Nitidezza del segno pulizia del foglio precisione grafica  
 TRATTO  
 Corretto uso del tipo di linea secondo normativa  
 INQUADRAMENTO LOGICO  
 Comprensione e corretta esecuzione del problema  
 ESATTEZZA ESECUTIVA  
 Correttezza delle proiezioni e del disegno: assi spigoli dimensioni etc.  
 TEMPI DI ESECUZIONE  
 Tavola consegnata: con forte ritardo con ritardo alla scadenza

**TABELLA DI VALUTAZIONE per le prove scritto orali**

INQUADRAMENTO LOGICO  
 Corretta comprensione del quesito  
 CHIAREZZA DELLA RISPOSTA  
 Corretto uso della terminologia tecnica di riferimento con capacità di approfondire l'argomento proposto anche con esempi di manufatti in contesti tecnologici



progetto tavolo in pietra Arch. E Vucemillo per Roni Marmi