

PROGRAMMA SVOLTO

A.S. 2018/2019

Classe 3L- Liceo delle Scienze Applicate

Disciplina: Informatica

Prof. Francesco Bragadin

La didattica si è proposta di conseguire i seguenti obiettivi in termini di conoscenze e competenze da parte degli allievi

- 1- Introduzione al C++
1. Ambiente IDE Ubuntu e compilazione
2. Geany ambiente di sviluppo
3. Primo Programma
4. Dettagli primo programma
5. Compilare senza Geany
6. Variabili e Costanti
7. Assegnazione dei valori alle variabili
8. Esempio 1: doppio di un numero con listato commentato
9. Casting
10. Istruzioni di ingresso ed uscita
11. esercizi sul casting e input ed output
12. Operatori logici
13. Approfondimenti sugli operatori logici
14. Esercizi sugli operatori logici
15. Gli operatori in programmazione
16. Istruzione IF
17. Scelta multipla
18. Ripetizione con contatore For
19. Ripetizione condizionale e precondizionale
20. Le funzioni: prima parte
21. Come chiamare le funzioni
22. Le funzioni: seconda parte
23. Definizione delle funzioni tramite prototipi
24. Test sulle funzioni prototipo e relativi errori di compilazione
25. Namespace personalizzabili
26. Impostazione DevC++ e namespace personalizzabili
27. Array o vettore
28. La ricorsione
29. Come funziona la ricorsione
30. Il fattoriale: implementazione
31. Matrici
32. Le stringhe
33. Ordinamento per inserimento
34. Spostamento degli elementi di un vettore di una posizione a destra
35. Inserimento del vettore da parte dell'utente

36. Inserimento di un buco nel vettore
37. Algoritmo completo
38. I puntatori

Bolzano, 17/06/2019