



**PROGRAMMA SVOLTO
2018-19 LSA**

PROF.	DOCENTE DI	INDIRIZZO	ORE
Vucemillo Enrico	DISEGNO E STORIA DELL' ARTE	<u>classe 2L</u> Programma didattico della classe 2L LSA	2

Indirizzo Informatica

UNITA' DIDATTICHE
1) La normativa e il linguaggio grafico di rappresentazione, scale metriche e misure
2) Il disegno geometrico e metodi di rappresentazione con inquadramento alle normative UNI - Assonometrie isometriche, a Cavaliera , Esplosi assonometrici e sezioni di volumi complessi
3) Disegno autocad figure in proiezione ortogonale da assonometrie isometriche scala di stampa ed impaginazione con cartiglio. Proprietà dei materiali, fisiche meccaniche e tecnologiche
4) Il disegno assistito dal calcolatore utilizzo di programma Sketchup per rielaborazione disegni da 2D a 3D per la stesura dei disegni relativi e concept di ideazione per progetti di concorso
6) Storia dell'Arte Romanico e Gotico

CRITERI DI VALUTAZIONE per le prove scritto grafiche

QUALITA' GRAFICA Nitidezza del segno pulizia del foglio precisione grafica
TRATTO
Corretto uso del tipo di linea secondo normativa
INQUADRAMENTO LOGICO
Comprensione e corretta esecuzione del problema
ESATTEZZA ESECUTIVA
Correttezza delle proiezioni e del disegno: assi spigoli dimensioni etc.
TEMPI DI ESECUZIONE
Tavola consegnata: con forte ritardo con ritardo alla scadenza

TABELLA DI VALUTAZIONE per le prove scritto orali

INQUADRAMENTO LOGICO
Corretta comprensione del quesito
CHIAREZZA DELLA RISPOSTA
Corretto uso della terminologia tecnica di riferimento con capacità di approfondire l'argomento proposto anche con esempi di manufatti in contesti tecnologici

