

PROGRAMMA
TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA
CLASSE 1-2 S
A. S. 2018/2019

CONTENUTI			METODOLOGIE				COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI		VERIFICHE
MODULI	UNITA'	TEMPI	OBIETTIVI	METODI	MEZZI	SPAZI	MATERIE	CONTENUTI	
Materiali per il disegno, costruzioni geometriche, disegno a mano libera	Attrezzature, squadratura fi un foglio, cartiglio, disegno a mano Libera	10	Conoscere i principali Enti di unificazione, conoscere le norme del disegno relative a; tipi di linea, scritte, scale di rappresentazione e tratteggi dei materiali	Lezioni frontali esercitazioni grafiche	Appunti forniti dal docente	Aula	TTRG	Normativa di disegno tecnico	Prove grafiche e orali
Assonometrie e proiezioni ortogonali	Definizioni, esercitazioni	30	Acquisire la capacità di esprimere la forma di un oggetto con i metodi delle proiezioni ortogonali e delle assonometrie cavaliere e isometrica	Lezioni frontali, esercitazioni grafiche,	Appunti forniti dal docente	Aula	Tecnologia meccanica	Normativa di disegno tecnico	Verifica grafica e orale
RAPPRESENTAZIONE DI PARTICOLARI MECCANICI	Quotature, sezioni rugosità, segni di lavorazione	10	Generalità sulle sezioni, tolleranze dimensionali, di forma e di posizione, rugosità, simbologia. Criteri per lo studio di fattibilità e della congruenza di una soluzione tecnica	Lezioni frontali, esercitazioni grafiche	Appunti forniti dal docente	Aula	Tecnologia meccanica	Normativa di disegno tecnico	Verifica grafica e orale
ORGANI DI COLLEGAMENTO	Collegamenti amovibili , rondelle, rosette, chiavette, dadi, linguette, bulloni, saldature	10	Generalità sui collegamenti; Organi di collegamento filettati: viti dadi ed elementi ausiliari; Organi di collegamento non filettati: chiavette , linguette, Dimensioni commerciali standard dei materiali utilizzati	Lezioni frontali, esercitazioni grafiche	Appunti dal docente	Aula	TTRG	Normativa di disegno tecnico	Verifica grafica e orale
Totale ore		60							

Docente: Marco Salvatore Auteri