

## Programma Informatica

DEL PROF.	DOCENTE DI	NELLA CLASSE	INDIRIZZO	ORE SETTIM.
<b>Leonardo MARTINO</b>	<b>Scienze e Tecnologie Applicate</b>	<b>2E</b>	<b>Informatica</b>	<b>3 (di cui 2 in compresenza)</b>

MODULI	CONTENUTI	COMPETENZE/ OBIETTIVI/CAPACITA'	METODI	TEMPI	COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI	TIPOLOGIA DI VERIFICA
<b>Struttura del PC e rappresentazione numerica dell'informazione</b>	Modello di Von neumann, Classificazione delle parti di un pc, cenni sui registri. Rappresentazione numerica delle informazioni in binario, complemento a 2. Rappresentazione dei numeri reali in virgola mobile	Conoscenza degli argomenti indicati.	Lezione frontale, esempi ed esercizi.	Settembre novembre	Matematica	Verifiche scritte interrogazioni orali
<b>Richiami sul foglio elettronico</b>	Funzioni avanzate del foglio elettronico: funzioni di ricerca, statistiche, utilizzo di grafici come metodo di rappresentazione delle informazioni	Conoscenza degli argomenti indicati.	Lezione frontale, esempi ed esercizi.	Novembre Dicembre		Verifiche scritte interrogazioni orali
<b>Iper testi e html</b>	Storia Html Definizione di URL e URI Definizione di Iper testo Percorsi assoluti e relativi Linguaggio html: struttura minima, principali tag, inserimento immagini, link a risorse interne e esterne, tabelle, form CSS: definizione, struttura, inserimento, proprietà di layout, margin padding, float	Conoscenza degli argomenti indicati.	Lezione frontale, esempi ed esercizi.	Gennaio Giugno		Verifiche scritte interrogazioni orali

