PROGRAMMAZIONE DELLA ATTIVITA' DIDATTICA "Tecnologie e Tecniche della Rappresentazione Grafica" Anno Scolastico 2018-19 CLASSE 1 G

CONTENUTI			METODOLOGIE					COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI	
MODULI	UNITA' DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI / COMPETENZE	METODI	MEZZI	TEMPI	SPAZI	VERIFICHE	MATERIE	CONTENUTI
1. PRINCIPI, STRUMENTI,NORME E TECNICHE DI DISEGNO	Unità 1.1 IL LINGUAGGIO DEL DISEGNO Unità 1.2 STRUMENTI, NORME E CONVENZIONI GRAFICHE	Conoscenza delle convenzioni generali del disegno - Esporre sinteticamente concetti e norme	Esercitazioni guidate Lezione frontale Ricapitolazioni Esercitazioni collettive Correzione delle esercitazioni	Schematizzazioni alla lavagna Dispense Presentazione multimediale	Settembre Ottobre	l a b o r a t t o r i o d i s e g n o	Prova Grafica	Italiano	La comunicazione attraverso i segni
2. COSTRUZIONI GEOMETRICHE	Unità 2.1 ELEMENTI GEOMETRICI Unità 2.2 COSTRUZIONE DI FIGURE PIANE	Uso degli strumenti - Applicazione delle costruzioni geometriche Uso di terminologia specifica - Analizzare figure - Pianfficare il lavoro - Esporre sinteticamente concetti - Ricostruire sequenze logiche	Lezione frontale Ricapitolazioni	Schematizzazioni alla lavagna Dispense CAD	Ottobre Dicembre		Prova Grafica	Geometria	Entità geometriche Poligoni regolari Figure piane
3. PROIEZIONI ORTOGONALI	Unità 3.1 PROIEZIONI ORTOGONALI SINGOLE Unità 3.2 PROIEZIONI ORTOGONALI DI GRUPPI DI SOLIDI Unità 3.3 SEZIONI DI SOLIDI E GRUPPI DI SOLIDI Unità 3.4 RIBALTAMENTI	Quotare correttamente un disegno tecnico - Applicare correttamente indicazioni specifiche e simbologie - Rappresentare solidi in proiezioni ortogonali - Esporre sinteticamente concetti e norme - Ricavare la sezione (anche in vera forma e grandezza)	Esercitazioni guidate Lezione frontale Ricapitolazioni Esercitazioni collettive Correzione delle esercitazioni	Schematizzazioni alla lavagna Dispense Presentazione multimediale CAD	Dicembre Aprile		Prova Grafica	Geometria	Entità geometriche Poligoni regolari Solidi
4. ASSONOMETRIA	Unità 4.1 ASSONOMETRIA ISOMETRICA Unità 4.2 ASSONOMETRIA CAVALIERA Unità 4.3 ASSONOMETRIA MONOMETRICA	Interpretare la forma di un solido a partire da viste bidimensionali - Esporre sinteticamente concetti e norme - Uso appropriato delle diverse assonometrie - Dalle proiezioni ortogonali ricostruire un solido e disegname l'assonometria	Esercitazioni guidate Lezione frontale Ricapitolazioni Esercitazioni collettive Correzione delle esercitazioni	Schematizzazioni alla lavagna Dispense Presentazione multimediale	Aprile Giugno		Prova Grafica	Matematica Fisica	Analisi posizionale Sistemi di riferimento Sistemi di coordinate cartesiane
5. TECNOLOGIA	Unità 5.1 CLASSIFICAZIONE DEI MATERIALI Unità 5.2 PROPRIETA'	Conoscere le proprietà e la classificazione dei materiali Riconoscere le diverse sollecitazioni alle quali sono sottoposti	Lezione frontale Ricapitolazioni Correzione della verifica	Schematizzazioni alla lavagna Sintesi e appunti Dispense Presentazione multimediale	Durante l'intero anno scolastico		Verifica scritta	Scienze integrate	Vincoli, forze, sollecitazioni - Prove di laboratorio - Struttura della materia - Il reticolo cristallino - Proprietà chimiche e fisiche - Stati della materia - Solecitazioni statiche e dinamiche
6. DISEGNO ASSISTITO CON ELABORATORE	Unità 6.1 IL CAD	Uso dei comandi elementari di AutoCAD	Esercitazioni guidate Ricapitolazioni Esercitazioni collettive Stampa degli output Correzione delle esercitazioni	Lezione frontale con videoproiettore Dispense Presentazione multimediale	novembre giugno		Prova CAD stampa OUTPUT	Tecnologie informatiche	Introduzione al computer Dispositivi input-output, periferiche specifiche e computer-grafica Formati e caratteristiche dei file grafici

IL DOCENTE: Cristina PERRICONE