

**PROGRAMMAZIONE DELLA ATTIVITA' DIDATTICA
TECNOLOGIE INFORMATICHE
Anno Scolastico 2018-2019
CLASSE 1 Q**

CONTENUTI			METODOLOGIE				COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI		
MODULI	UNITA' DIDATTICHE	OBIETTIVI / COMPETENZE	METODI	MEZZI	TEMPI	SPAZI	VERIFICHE	MATERIE	CONTENUTI
Schema logico di un calcolatore elettronico	Schema logico di un calcolatore elettronico Gerarchie di memorie Periferiche di connessione remota	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di riconoscere le componenti di un calcolatore elettronico, le tipologie di memorie esistenti, e la differenza tra Modem e LAN	Lezioni frontali e ricerche online	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	5h	LABORATORIO D I I N F O R M A T I C A	Verifica scritta e verifiche orali	---	---
Sistemi di numerazione posizionale, il sistema binario	Sistemi di numerazione posizionale Conversioni binario/decimale Operazioni logico-aritmetiche Tavole di verità	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di convertire numeri da qualunque base in decimale e di effettuare semplici operazioni logico-aritmetiche in binario	Lezioni frontali e ricerche online	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	10h		Verifica scritta e verifiche orali	Matematca	Proprietà delle potenze e logica matematica
Sistemi Operativi	Cos'è un S.O. Da cosa è composto un S.O. Compiti delle diverse componenti I più diffusi S.O.	Al termine del modulo lo studente conoscerà i compiti di un S.O., il suo funzionamento, e le maggiori differenze tra i più diffusi S.O. In commercio	Lezioni frontali e ricerche online	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	5h		Verifica scritta e verifiche orali	---	---
Reti di calcolatori ed Internet	Reti di calcolatori Internet e WWW Architetture Clienti/Server Come funziona un motore di ricerca	Al termine del modulo lo studente conoscerà i concetti di base che caratterizzano le reti informatiche ed Internet, il loro funzionamento di base, e le caratteristiche di funzionamento di un motore di ricerca	Lezioni frontali, ricerche online, ed esercitazioni pratiche	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	5h		Verifica scritta e verifiche orali	---	---
Diritto Digitale	Tipologie di software Licenze d'uso Privacy Social Network	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di riconoscere le diverse tipologie di software, le estensioni standard, e le nozioni principali che ne caratterizzano le licenze d'uso	Lezioni frontali e ricerche online	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	5h		Verifica scritta e verifiche orali	Diritto	Nozioni di base sul diritto d'autore
Principi di programmazione visuale (blocchi)	Problem posing e problem solving Programmazione visuale Applicazioni Robotica Educativa	Al termine del modulo lo studente avrà acquisito le competenze neccessarie per la programmazione visuale	Lezioni frontali e attività di laboratorio	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	30h		Verifica scritta, verifiche orali e di laboratorio	---	---
Elaborazione testi, foglio di calcolo, strumenti di presentazione	Formattazione del testo Formattazione dei dati e delle celle Utilizzo di formule e funzioni matematiche Realizzare presentazioni	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di utilizzare i principali strumenti software per l'ufficio e per la scuola	Didattica online	Piattaforma Campus-Fuss	30h		Esercitazioni online	Tutte le materie	Realizzazione di testi e presentazioni professionali

DOCENTE:
Gennaro IACCARINO