

CONTENUTI		TEMPI	OBIETTIVI		METODOLOGIE			VERIFICHE
MODULI	UNITA'		Conoscenze	Competenze	METODI	MEZZI	SPAZI	
<b>GNU/Linux e PC</b>	Principi del software libero	20	Conoscere gli aspetti fondamentali del software libero	Essere consapevoli delle differenze tra software libero e software proprietario	Esercitazioni pratiche, computer	Proiettore e piattaforma di E-learning	Laboratori	Scritte, orali e pratiche
	Struttura del file system							
	Principali comandi							
	Logica dei permessi							
	Architettura di un pc							
<b>Strumentazione elettronica</b>	Basetta sperimentale	30	Conoscere i principali strumenti	Misurare correttamente resistenze, tensioni e correnti	Esercitazioni pratiche	Banchi di lavoro	Laboratori	Scritte, orali e pratiche
	Multimetri digitali							
	Alimentatori stabilizzati							
	Generatori di funzioni							
	Oscilloscopi							
<b>Componenti elettronici</b>	Passivi: R L C	30	Conoscere i principali componenti elettronici	Utilizzare correttamente i componenti	Esercitazioni pratiche internet	Data-sheet libri e manuali	Laboratori	Scritte, orali e pratiche
	Semiconduttori							
	Transistor BJT							
	Amplificatore BJT							
<b>Progetti di elettronica embedded</b>	Sirena bitonale	40	Conoscere i vari componenti e progettare circuiti stampati	Progettare circuiti stampati	Esercitazioni pratiche	Software specifici	Laboratori	Valutazione lavori svolti
	Interruttore crepuscolare							
	Energia fotovoltaica							
	Scheda Arduino							
	Scheda Raspberry Pi							
	Sbroglio dei circuiti stampati							
<b>Software</b>	Fuss 9	Tutto l'anno	Conoscere i software utilizzati	Essere in grado di documentare il proprio lavoro	Esercitazioni pratiche	Proiettore Computer	Laboratori	Pratiche
	Libre Office							
	Piattaforma Fuss Campus							
	Arduino Software (IDE)							
	Raspbian per Raspberry							
		<b>120</b>						