

Interventi di Recupero delle Carenze Formative
Anno scolastico 2017/2018

Materia: Informatica

Classe: 4E ITT

Conoscenze e abilità oggetto degli interventi di recupero o consolidamento richiesti		
MODULI	CONTENUTI	COMPETENZE
8. PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI IN LINGUAGGIO JAVA	<ul style="list-style-type: none">- Classi, oggetti, metodi e proprietà- Esempi di classi predefinite- Sviluppo di semplici classi Riferimento capitolo 1 e 2 del libro di testo (Vol.B).	<ul style="list-style-type: none">- Risolvere problemi con questo paradigma
9. JAVA: PROGRAMMI CON MENU, SVILUPPO E TEST DI PROGRAMMI DI UNA CERTA DIMENSIONE	<ul style="list-style-type: none">- Programmi con menu- modalità di progettazione e sviluppo- modalità di test	<ul style="list-style-type: none">- Risolvere problemi di una certa dimensione- Operare in gruppo nella realizzazione di un progetto software
10. JAVA: I FILE DI TESTO E BINARY	<ul style="list-style-type: none">- Definizione e utilizzo- Numerose applicazioni- la documentazione di un progetto software e i requisiti per attività collaborative Riferimento capitolo 3 del libro di testo (Vol.B).	<ul style="list-style-type: none">- Utilizzare strutture dati permanenti.- Risolvere problemi costituiti da più programmi
11. JAVA: PROGRAMMAZIONE GUIDATA DAGLI EVENTI E INTERFACCE GRAFICHE	<ul style="list-style-type: none">- Classi, oggetti, metodi e proprietà- Esempi di classi predefinite- Sviluppo di semplici classi Riferimento capitolo 4 del libro di testo (Vol.B).	<ul style="list-style-type: none">- Progettare interfacce grafiche con uso di caselle di riepilogo, Pulsanti e altri elementi grafici di base.

Bolzano, 14 Giugno 2018

IL DOCENTE
Antimo Marzocchella