

## PROGRAMMA SVOLTO AL 10 GIUGNO - ANNO SCOLASTICO 2017 – 2018

DEL PROF.	DOCENTE DI	NELLA CLASSE	INDIRIZZO	ORE SETTIM.	ORE TOTALI SVOLTE
<b>Gennaro Iaccarino Antonietta Gemmiti</b>	<b>Informatica</b>	<b>4F</b>	<b>ITT</b>	<b>7</b>	<b>200</b>

MODULI (TITOLO)	CONTENUTI	OBIETTIVI RAGGIUNTI	TEMPI	SPAZI E MEZZI UTIL.	COLLEG INTER-DISC.	METODI	CRITERI DI VALUTAZIONE	TIPOLOGIA DELLE PROVE
<b>Programmazione Orientata agli Oggetti (C++)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Classi ed oggetti</li> <li>- Gestione dei file</li> <li>- Ereditarietà</li> <li>- Sintassi del C++</li> </ul>	Programmazione Orientata agli Oggetti, implementazione di classi C++	90h	Laboratorio di Informatica		Lezione frontale, libro di testo e risorse web, laboratorio PC	Capacità di programmare in ambiente O.O.	Verifica scritta, di laboratorio, ed orale.
<b>Introduzione al Java</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Introduzione al Java</li> <li>- Sintassi</li> <li>- Classi Java</li> <li>- File in Java</li> </ul>	Al termine del modulo gli studenti sono in grado di riconoscere linguaggi di programmazione orientati agli oggetti (ad alto livello) come Java	50h	Laboratorio di Informatica		Lezione frontale, libro di testo e risorse web, laboratorio PC	Utilizzo ed implementazione di classi Java	Verifica scritta, di laboratorio, ed orale.
<b>Graphical User Interface</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Classi AWT e Swing</li> <li>- Gerarchia degli oggetti grafici</li> <li>- Gestione degli eventi</li> </ul>	Implementazione di interfacce grafiche e di gestione degli eventi ad esse associate	50h	Laboratorio di Informatica		Lezione frontale, libro di testo e risorse web, laboratorio PC	Capacità di realizzare interfacce grafiche e gli eventi ad esse associate	Verifica scritta, di laboratorio, ed orale.
<b>Socket in C</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Socket TCP e UDP</li> <li>- Area di Progetto</li> </ul>	Al termine del modulo gli studenti sono in grado di implementare client/server in C e C++.	10h	Laboratorio di Informatica	Sistemi e Reti	Lezione frontale, libro di testo e risorse web, laboratorio PC	Capacità di implementare applicazioni client/server in Java	Verifica di laboratorio ed area di progetto

NOTE: Alcuni degli argomenti proposti nel piano preventivo sono stati esclusi dalla programmazione didattica a causa delle numerose attività che hanno impegnato gli studenti e le studentesse durante tutto l'anno scolastico.