

## PROGRAMMA FINALE - ANNO SCOLASTICO 2017 – 2018

DEL PROF.	DOCENTE DI	NELLA CLASSE	INDIRIZZO	ORE SETTIM.
<b>Calogero Salvatore Inguanta</b>	<b>Informatica</b>	<b>3 I</b>	<b>LSSA</b>	<b>2</b>

MODULO	CONTENUTI	Obiettivi/competenze	METODI	PROVE
<b>Linguaggi, macchine e progettazione di algoritmi</b>	Analisi e rappresentazione di un problema Pseudocodifica e diagramma a blocchi Strutture di controllo, procedure e funzioni	Essere in grado di codificare la soluzione di un problema usando un linguaggio formale. Valutare la correttezza di un algoritmo.	Lezioni frontali e esercitazioni pratiche.	Orali, scritte, pratiche
<b>Introduzione alla programmazione</b>	Linguaggi naturali e formali Nozioni di base del linguaggio di programmazione C/C++ (sintassi)	Saper scrivere semplici programmi in C/C++		
<b>Strutture di controllo in C/C++</b>	Sequenza, Selezione, Iterazione	Essere in grado di implementare la soluzione di un problema usando le strutture di controllo.		
<b>Funzioni, array e dati strutturati</b>	Funzioni e passaggio di parametri, Funzioni predefinite Array e Strutture.	Saper scomporre un programma in funzioni. Associare alle diverse situazioni la struttura dati più idonea.		

**L'insegnante: prof. C. S. Inguanta**

**I Rappresentanti di classe:**