

PROGRAMMAZIONE PREVENTIVA – A.S. 2017/18 - TECNOLOGIE INFORMATICHE – CLASSE 1G

DOCENTI	MATERIA	CLASSE / INDIRIZZO	ORE SETTIMANALI
GIULIANO LATINA GIANCARLO ENDRIZZI	TECNOLOGIE INFORMATICHE	1G / I.T.T. – ELETTRONICA ED ELETTROTECNICA	3 (2)

MODULI	CONTENUTI	COMPETENZE	METODI	TEMPI	COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI	VERIFICHE
SISTEMI DI NUMERAZIONE	Sistemi di numerazione decimale, binario ed esadecimale.	Effettuare conversioni tra i principali sistemi di numerazione.	Lezioni frontali	4 sett.	Materie tecniche e/o scientifiche	Scritte ed eventuali orali
HARDWARE	CPU; memoria centrale; unità di I/O; memorie di massa; porte di I/O	Riconoscere le parti fondamentali (interne ed esterne) costituenti un PC.		5 sett.		
SOFTWARE	Sistema operativo; software di utilità ed applicativi; licenze d'uso.	Conoscere le problematiche relative alla sicurezza dei dati, alla protezione del computer ed al diritto d'autore.		3 sett.		
RETI DI COMPUTER ED INTERNET	Reti; architettura client/server; Internet; reti aziendali; servizi; comunicazione e sicurezza.	Conoscere i principali concetti relativi alle reti e ad Internet, con particolare riferimento alla tutela della privacy.		5 sett.		
USO DEL LABORATORIO	Interfaccia grafica di un s.o.: esempi in ambiente Fuss (Linux) e Windows; operatività con file e cartelle in rete locale.	Utilizzare con proprietà i due ambienti di lavoro anche in rete; utilizzare opportunamente la terminologia relativa.	Esercitazioni di laboratorio	2 sett.	Materie tecniche e/o scientifiche	Pratiche
ELABORAZIONE DI TESTI	Formattare un testo ed un documento; tabelle, disegni, immagini e grafici.	Essere in grado di elaborare dei documenti testuali di bassa o media complessità in base a scopi diversi e di riconoscerne i formati.		4 sett.		
FOGLIO ELETTRONICO	Introduzione al foglio elettronico ed all'ambiente di lavoro; formattazione dei dati, formule, riferimenti e funzioni.	Essere in grado di elaborare dei fogli elettronici di bassa o media complessità.		5 sett.		
MULTIMEDIA	Immagini, disegni, audio e filmati; immagini raster e vettoriali; audio, filmati e relativi editor; conversione tra formati.	Essere in grado di creare, modificare e convertire vari oggetti multimediali, almeno in forma elementare.		2 sett.		

STRUMENTI DI PRESENTAZIONE	Introduzione alle presentazioni ed all'ambiente di lavoro; diapositive: layout e schema; oggetti grafici, diagrammi ed altre funzionalità.	Ridimensionare le immagini in base allo spazio nella pagina; essere in grado di elaborare delle presentazioni semplici.	Esercitazioni di laboratorio	4 sett.	Materie tecniche e/o scientifiche	Pratiche
-------------------------------	--	---	------------------------------	---------	-----------------------------------	----------

Bolzano, 18/9/2017

I docenti Prof. Giuliano Latina
Prof. Giancarlo Endrizzi