

PROGRAMMA SVOLTO AL 10 GIUGNO - ANNO SCOLASTICO 2016 – 2017

DEL PROF.	DOCENTE DI	NELLA CLASSE	INDIRIZZO	ORE SETTIM.	ORE TOTALI SVOLTE
Gennaro Iaccarino Mario D'Antoni	Informatica	3F	ITT	7	320

MODULI (TITOLO)	CONTENUTI	OBIETTIVI RAGGIUNTI	TEMPI	SPAZI E MEZZI UTIL.	COLLEG INTER-DISC.	METODI	CRITERI DI VALUTAZIONE	TIPOLOGIA DELLE PROVE
Teoria degli Algoritmi	<ul style="list-style-type: none"> - Definizione di Algoritmo - Correttezza e Complessità - L'importanza dello pseudocodice 	Analisi teorica degli algoritmi, correttezza (tavole di verità) e complessità computazionale.	30h	Laboratorio di Informatica	Matematica	Lezione frontale, libro di testo e risorse web, laboratorio PC	Capacità di risolvere semplici problemi attraverso l'utilizzo degli algoritmi. Capacità di analisi della correttezza e la complessità computazionale degli algoritmi	Verifica scritta, di laboratorio, ed orale.
Introduzione alla Programmazione	<ul style="list-style-type: none"> - Linguaggi naturali e linguaggi formali. - Linguaggi di programmazione compilati ed interpretati - Introduzione al linguaggio C/C++ 	Al termine del modulo gli studenti sono in grado di riconoscere linguaggi di programmazione compilati o interpretati ed hanno acquisito le nozioni di base del linguaggio C.	40h	Laboratorio di Informatica		Lezione frontale, libro di testo e risorse web, laboratorio PC	Capacità critica di argomentare discussioni sugli argomenti del modulo didattico.	Verifica scritta, di laboratorio, ed orale.
Programmazione C/C++	<ul style="list-style-type: none"> - Sintassi del C/C++ - Funzioni e parametri formali - Strutture dati semplici (array) - Array bidimensionali (matrici) - Cicli e cicli annidati - Tipi di dati complessi (struct) - Puntatori 	Sintassi completa del linguaggio di programmazione C e C++ con esclusione della programmazione Orientata agli Oggetti	200h	Laboratorio di Informatica		Lezione frontale, libro di testo e risorse web, laboratorio PC	Capacità di risolvere problemi attraverso la programmazione TOP-DOWN utilizzando il linguaggio di programmazione C/C++	Verifica scritta, di laboratorio, ed orale.
Ricorsione	<ul style="list-style-type: none"> - Utilizzi e peculiarità - Analisi teorica - Applicazione pratica 	Al termine del modulo gli studenti sono in grado di implementare funzioni ricorsive e di sfruttarne i vantaggi	50h	Laboratorio di Informatica	Matematica	Lezione frontale, libro di testo e risorse web, laboratorio PC	Capacità di implementare funzioni e procedure ricorsive per risolvere problemi	Verifica scritta, di laboratorio, ed orale.

NOTE: Alcuni degli argomenti proposti nel piano preventivo sono stati esclusi dalla programmazione didattica a causa delle numerose attività che hanno impegnato gli studenti e le studentesse durante tutto l'anno scolastico.