

PROGRAMMA FINALE - ANNO SCOLASTICO 2015/2016 - classe IV L

DELLA PROF.SSA	DOCENTE DI	NELLA CLASSE	INDIRIZZO	ORE SETTIM.
Macola Cristina	Informatica	4L	Liceo scientifico delle scienze applicate	3

MODULI (TITOLO)	CONTENUTI	COMPETENZE
PROGRAMMA- ZIONE DI BASE IN C++	Ripasso sulle strutture di programmazione e i tipi di dati elementari Funzioni con parametri – visibilità delle variabili Gli array; algoritmi classici (ricerca, media) Programmi con menu.	Conoscere il linguaggio C++ a medio livello Essere in grado di - sviluppare funzioni parametriche generali - risolvere un problema poco complesso utilizzando strutture dati e istruzioni opportune - editare, compilare ed eseguire un programma - leggere e comprendere il listato di un programma proposto - riconoscere i principali errori di sintassi e logici in compilazione ed esecuzione (propri e altrui) - correggere gli errori con l'analisi dei messaggi e dei risultati (propri e altrui)
TEORIA DEGLI ALGORITMI	- Scomposizioni in funzioni - Analisi della correttezza degli algoritmi:	Essere in grado di - scomporre un problema articolandolo in sottoproblemi - generalizzare le soluzioni - testarlo per verificare nell'implementazione la veridicità del modello
DATA BASE	Teoria dei data base, il modello entità – relazioni, campo, record, tabelle, chiavi principali e secondarie. Vantaggi nel loro utilizzo Uso di Microsoft Access	Riconoscere la diffusione dei DB nella vita del cittadino e l'importanza delle sue caratteristiche Progettare una semplice base di dati (modello concettuale e modello logico) Implementare un semplice data base con relazioni, query e report in SQL tramite Access

Gli studenti

Docente
(prof.ssa Cristina Macola)

Bolzano, 12/06/16