

PROGRAMMAZIONE DELLA ATTIVITA' DIDATTICA
"Tecnologie e Tecniche della Rappresentazione Grafica"
Anno Scolastico 2015-16
CLASSE 1 E

CONTENUTI			METODOLOGIE					COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI	
MODULI	UNITA' DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI / COMPETENZE	METODI	MEZZI	TEMPI	SPAZI	VERIFICHE	MATERIE	CONTENUTI
1. PRINCIPI, STRUMENTI, NORME E TECNICHE DI DISEGNO	Unità 1.1 IL LINGUAGGIO DEL DISEGNO	Conoscenza delle convenzioni generali del disegno - Esporre sinteticamente concetti e norme	Esercitazioni guidate Lezione frontale Esercitazioni collettive Correzione delle esercitazioni	Schematizzazioni alla lavagna Dispense Presentazione multimediale	Settembre Ottobre		Prova Grafica	Italiano	La comunicazione attraverso i segni
	Unità 1.2 STRUMENTI, NORME E CONVENZIONI GRAFICHE								
2. COSTRUZIONI GEOMETRICHE	Unità 2.1 ELEMENTI GEOMETRICI	Uso degli strumenti - Applicazione delle costruzioni geometriche - Uso di terminologia specifica - Analizzare figure - Pianificare il lavoro - Esporre sinteticamente concetti - Ricostruire sequenze logiche	Esercitazioni guidate Lezione frontale Esercitazioni collettive Correzione delle esercitazioni	Schematizzazioni alla lavagna Dispense CAD	Ottobre Dicembre		Prova Grafica	Geometria	Entità geometriche Poligoni regolari Figure piane
	Unità 2.2 COSTRUZIONE DI FIGURE PIANE								
3. PROIEZIONI ORTOGONALI	Unità 3.1 PROIEZIONI ORTOGONALI SINGOLE	Quotare correttamente un disegno tecnico - Applicare correttamente indicazioni specifiche e simbologie - Rappresentare solidi in proiezioni ortogonali - Esporre sinteticamente concetti e norme - Ricavare la sezione (anche in vera forma e grandezza)	Esercitazioni guidate Lezione frontale Esercitazioni collettive Correzione delle esercitazioni	Schematizzazioni alla lavagna Dispense Presentazione multimediale CAD	Dicembre Aprile	Laboratorio	Prova Grafica	Geometria	Entità geometriche Poligoni regolari Solidi
	Unità 3.2 PROIEZIONI ORTOGONALI DI GRUPPI DI SOLIDI								
	Unità 3.3 SEZIONI DI SOLIDI E GRUPPI DI SOLIDI								
	Unità 3.4 RIBALTAMENTI								
4. ASSONOMETRIA	Unità 4.1 ASSONOMETRIA ISOMETRICA	Interpretare la forma di un solido a partire da viste bidimensionali - Esporre sinteticamente concetti e norme - Uso appropriato delle diverse assonometrie - Dalle proiezioni ortogonali ricostruire un solido e disegnarne l'assonometria	Esercitazioni guidate Lezione frontale Esercitazioni collettive Correzione delle esercitazioni	Schematizzazioni alla lavagna Dispense Presentazione multimediale	Aprile Giugno		Prova Grafica	Matematica Fisica	Analisi posizionale di riferimento Sistemi di coordinate cartesiane
	Unità 4.2 ASSONOMETRIA CAVALIERA								
	Unità 4.3 ASSONOMETRIA MONOMETRICA								
5. TECNOLOGIA	Unità 5.1 CLASSIFICAZIONE DEI MATERIALI	Conoscere le proprietà e la classificazione dei materiali Riconoscere le diverse sollecitazioni alle quali sono sottoposti	Lezione frontale Ricapitolazioni Correzione della verifica	Schematizzazioni alla lavagna Sintesi e appunti Dispense Presentazione multimediale	Durante l'intero anno scolastico		Verifica scritta	Scienze integrate	Vincoli, forze, sollecitazioni - Prove di laboratorio - Struttura della materia - Il reticolo cristallino - Proprietà chimiche e fisiche - Stati della materia - Sollecitazioni statiche e dinamiche
	Unità 5.2 PROPRIETA'								
6. DISEGNO ASSISTITO CON ELABORATORE	Unità 6.1 IL CAD	Uso dei comandi elementari di AutoCAD	Esercitazioni guidate Ricapitolazioni collettive Stampa degli output Correzione delle esercitazioni	Lezione frontale con videoproiettore Dispense Presentazione multimediale	novembre- giugno		Prova CAD stampata OUTPUT	Tecnologie informatiche	Introduzione al computer Dispositivi input-output, periferiche specifiche e computer-grafica Formati e caratteristiche dei file grafici

IL DOCENTE: Cristina PERRICONE