

PROGRAMMA PREVENTIVO - ANNO SCOLASTICO 2014/2015 classe 2F

DEI PROFESSORI	DOCENTE DI	NELLA CLASSE	INDIRIZZO	ORE SETTIM.
Elisabetta Oculisti Carlo Marchetti	SCIENZE APPLICATE - INFORMATICA	2 F	INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI	3

MODULI	CONTENUTI	COMPETENZE	METODI	TEMPI	COLLEG. INTERDISC	TIPOLOGIA DELLE PROVE
1. APPROFONDIMENTI E RIPASSO SU FOGLIO ELETTRONICO	- Ripasso delle principali funzioni dell'applicativo	Essere in grado di documentare contenuti disciplinari	- Esercitazioni pratiche al calcolatore, eventualmente guidate	15 h	Laboratorio di fisica e di chimica	Prove pratiche al PC
2. APPROFONDIMENTI SUGLI STRUMENTI DI PRESENTAZIONE	- Effetti e animazioni - La presentazione come forma di comunicazione	- Scegliere il tipo di contenuti e la loro organizzazione in base al tema da sviluppare - Sinergia dell'esposizione con la presentazione	- Esercitazioni pratiche al calcolatore - Presentazioni per varie discipline	6 ore		- Presentazioni individuali o di gruppo
3. APPROFONDIMENTI SULLE RETI.	- La rete Internet - Connessioni (ADSL e fibra) - Servizi di Internet - Aspetti legali	Sapere riconoscere come è disegnata la connessione di casa.	- Esercitazioni pratiche al calcolatore, eventualmente guidate	6 h		- Prove pratiche al PC
4. INTRODUZIONE ALL'HTML	- Conoscere le caratteristiche di un documento HTML - Conoscere le parti di un documento	- Saper scrivere un semplice documento in HTML - Riuscire a visualizzare un documento HTML all'interno di un browser	- Esercitazioni pratiche al calcolatore	8 h		- Prove pratiche al PC
5. SEGUITO SULL'HTML	- Link - immagini - tabelle - oggetti multimediali - fogli di stile	Riuscire ad inserire gli elementi all'interno delle specifiche parti di un documento - Riuscire ad apportare le prime formattazioni	- Esercitazioni pratiche al calcolatore	30 h		- Prove pratiche al PC

6. DIAGRAMMI DI FLUSSO	- Introduzione ai diagrammi di flusso	-Saper riconoscere la funzione dei blocchi -Semplici algoritmi sviluppati coi diagrammi	- Esercitazione pratiche in classe	15 h		
7. Area di progetto	- I Giochi d'azzardo	-Conoscere le regole che caratterizzano i giochi d'azzardo -Saper calcolare le probabilità di vincita - Riprodurre un gioco a scelta per ogni gruppo di lavoro con Calc	- Esercitazione pratiche in classe	10 h	-Matematica e Diritto	

Bolzano, 3/6/2015

I docenti
 Professoressa Elisabetta Oculisti e prof. Carlo Marchetti