

# Programma a.s. 2013/2014

## INFORMATICA

Prof.	Materia	Classe	Istituto	Anno scolastico
<b>Gennaro Iaccarino</b>	<b>Informatica</b>	<b>4 L LSSA</b>	<b>IIS G. Galilei</b>	<b>2013/2014</b>
Libro di testo M. Addomine, D. Pons, <i>“Informatica – fondamenti, linguaggi multimediali, basi di dati, programmazione oggetti ”</i> Ed. Zanichelli.				

<b>UNITA' DIDATTICA</b>	<b>ARGOMENTI</b>
<b>Tecnologie informatiche di base</b>	Schema logico di un calcolatore elettronico, periferiche di connessione remota, sistemi operativi, competenze e funzionalità dei sistemi operativi.
<b>Introduzione al C/C++</b>	Ambiente di sviluppo, compilatore, variabili e tipi di dati, l'header <i>iostream</i> , operazioni di IO.
<b>Strutture sintattiche di base</b>	Istruzioni if-then-else, cicli finiti ed indefiniti (for, while-do, do-while), istruzione switch-case.
<b>Stringhe e vettori</b>	Array, operazioni logico-aritmetiche su array, algoritmi (brute force) di confronto tra array.
<b>Programmazione procedurale</b>	Procedure e funzioni, input ed output di funzioni, passaggio di parametri per valore e per riferimento, introduzione ai puntatori, casting di variabili e funzioni.
<b>Implementazioni standard</b>	Implementazione di algoritmi per la ricerca di min e max in un vettore, media aritmetica, moda e mediana. Analisi frequentistica di caratteri e parole, algoritmi di string matching.

Bolzano, 10/06/2014

Il Docente

Gli Studenti

---