

PROGRAMMA FINALE - ANNO SCOLASTICO 2013/2014 classe 3F

DEI PROFESSORI	DOCENTE DI	NELLA CLASSE	INDIRIZZO	ORE SETTIM.
Cristina Macola Domenico Attolino	INFORMATICA	3 F ITT	INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI Articolazione Informatica	7

MODULI	CONTENUTI	COMPETENZE	TEMPI	TIPOLOGIA DELLE PROVE
1.APPROFONDIMENTI E RIPASSO SU EDITOR DI TESTO E FOGLIO ELETTRONICO	- Ripasso delle principali funzioni dei due applicativi	Essere in grado di documentare contenuti disciplinari	10 ore	Prove pratiche al PC
2.LA SOLUZIONE DI PROBLEMI AL COMPUTER	- rapporto tra realtà e modello - l'algoritmo: proprietà	- Identificare valori di input e di output di un problema semplice - sviluppare un procedimento risolutivo	8 ore	Test di conoscenza del linguaggio - Risoluzione di problemi adatti alle strutture di programmazione o dati studiate - Test al computer delle ipotesi risolutive
3.LINGUAGGIO C++	- Struttura di un programma - le variabili e i tipi semplici - istruzioni di I/O	- Essere in grado di scrivere, compilare eseguire un semplice programma	20 ore	
4.AMBIENTE DI SVILUPPO ANJUTA	- Editor - Compilazione - messaggi di errore - esecuzione	- Scrivere, compilare e correggere i propri programmi	10 ore	
5.C++: STRUTTURE DI CONTROLLO	- Le condizioni - istruzione if (...) ..else ... - istruzioni cicliche - le funzioini	- riconoscere la struttura adatta per la soluzione del problema - utilizzare le istruzioni per risolvere problemi che richiedono strutture condizionali e cicliche - scomposizione in sottoproblemi, passaggio di parametri, visibilità delle variabili	60 ore	
6.STRUTTURE DATI: GLI ARRAY E IL TIPO STRING	- Definizione e utilizzo - uso di array paralleli - algoritmi classici sugli array (ricerca dicotomica, ordinamento)	- Utilizzare opportunamente le strutture dati - strutturare un programma con menu - funzioni standard di controllo dell'input	50 ore	

MODULI	CONTENUTI	COMPETENZE	TEMPI	TIPOLOGIA DELLE PROVE
7. EDITOR PER IL WEB: RIPASSO HTML, CSS	<ul style="list-style-type: none"> - Principali tag del linguaggio HTML e loro utilizzo nella stesura di pagine - I CSS per gestire l'aspetto delle pagine 	<ul style="list-style-type: none"> - Saper scrivere semplici pagine HTML - Integrare le pagine con i CSS 	16 h	- Realizzazione di semplici pagine
8. JAVASCRIPT: programmazione guidata dagli eventi e basata sugli oggetti	<ul style="list-style-type: none"> - Gli oggetti delle pagine web negli script: alcuni attributi e alcuni metodi; le strutture di controllo di Javascript 	<ul style="list-style-type: none"> - Interpretare semplici script Javascript - Modificare script e scriverne di analoghi - Utilizzare istruzioni di controllo 	20 h	- Realizzazioni di semplici pagine con effetti dinamici

I docenti
 Professoressa Cristina Macola e prof. Domenico Attolino

Gli studenti

Bolzano, 8/06/2014