

**PROGRAMMAZIONE DELLA ATTIVITA' DIDATTICA
TECNOLOGIE INFORMATICHE
Anno Scolastico 2023-2024
CLASSE 1 L**

| CONTENUTI | | | METODOLOGIE | | | | COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI | | |
|--|--|---|--|--|-------|----------------------------------|--|-----------|---|
| MODULI | UNITA' DIDATTICHE | OBIETTIVI / COMPETENZE | METODI | MEZZI | TEMPI | SPAZI | VERIFICHE | MATERIE | CONTENUTI |
| Schema logico di un calcolatore elettronico | Schema logico di un calcolatore elettronico Gerarchie di memorie Periferiche di connessione remota | Al termine del modulo lo studente sarà in grado di riconoscere le componenti di un calcolatore elettronico, le tipologie di memorie esistenti, e la differenza tra Modem e LAN | Lezioni frontali e ricerche online | Appunti, libro di testo, utilizzo del PC | 5h | LABORATORIO DI INFORMATICA | Verifica scritta e verifiche orali | --- | --- |
| Sistemi di numerazione posizionale, il sistema binario | Sistemi di numerazione posizionale Conversioni binario/decimale Operazioni logico-aritmetiche Tavole di verità | Al termine del modulo lo studente sarà in grado di convertire numeri da qualunque base in decimale e di effettuare semplici operazioni logico-aritmetiche in binario | Lezioni frontali e ricerche online | Appunti, libro di testo, utilizzo del PC | 5h | | Verifica scritta e verifiche orali | Matematca | Proprietà delle potenze e logica matematica |
| Sistemi Operativi | Cos'è un S.O. Da cosa è composto un S.O. Compiti delle diverse componenti I più diffusi S.O. | Al termine del modulo lo studente conoscerà i compiti di un S.O., il suo funzionamento, e le maggiori differenze tra i più diffusi S.O. In commercio | Lezioni frontali e ricerche online | Appunti, libro di testo, utilizzo del PC | 5h | | Verifica scritta e verifiche orali | --- | --- |
| HTML | Linguaggi di formattazione Implementazione di semplici pagine html Barriere digitali e strumenti per l'accessibilità | Al termine del modulo lo studente sarà in grado di sviluppare semplici pagine HTML statiche con attenzione all'accessibilità | Lezioni frontali, ricerche online, ed esercitazioni pratiche | Appunti, libro di testo, utilizzo del PC | 5h | | Verifica scritta e verifiche orali | Diritto | --- |
| Diritto Digitale | Tipologie di software Licenze d'uso Privacy | Al termine del modulo lo studente sarà in grado di riconoscere le diverse tipologie di software, le estensioni standard, e le nozioni principali che ne caratterizzano le licenze d'uso | Lezioni frontali e ricerche online | Appunti, libro di testo, utilizzo del PC | 5h | | Verifica scritta e verifiche orali | Diritto | Nozioni di base sul diritto d'autore |
| Principi di programmazione visuale (blocchi) | Problem posing e problem solving Programmazione visuale Applicazioni | Al termine del modulo lo studente avrà acquisito le competenze minime per un approccio alla programmazione a blocchi | Lezioni frontali e attività di laboratorio | Appunti, libro di testo, utilizzo del PC | 5h | | Verifica scritta, verifiche orali e di laboratorio | --- | --- |

DOCENTE:
Gennaro IACCARINO