

**PROGRAMMA DEFINITIVO
ANNO SCOLASTICO 2022 – 2023**

**INFORMATICA – 3L – 2h settimanali
LICEO SCIENTIFICO OPZIONE SCIENZE APPLICATE
Prof.ssa Cannone Maria**

MODULI (TITOLO)	CONTENUTI	OBIETTIVI
DAL PROBLEMA AL PROGRAMMA: LE BASI DELLA PROGRAMMAZIONE	<p>Conoscere gli algoritmi e i linguaggi</p> <p>Codificare gli algoritmi con i flow chart</p>	Essere in grado di descrivere la soluzione di semplici problemi mediante algoritmi
PROGRAMMARE IN C++	<p>I linguaggi per la programmazione degli elaboratori</p> <p>Il programma e le variabili</p> <p>L'input e l'output dei dati</p> <p>Metodologia per la risoluzione di un problema</p>	<p>Essere in grado di scrivere un programma in linguaggio di progetto</p> <p>Essere in grado di editare, testare e collaudare un programma</p> <p>Essere in grado di effettuare l'input dei dati e di formattare l'output numerico sullo schermo</p> <p>Essere in grado di scrivere programmi con istruzioni in sequenza e in blocchi</p>
LA SELEZIONE	<p>L'istruzione di selezione semplice e doppia</p> <p>La selezione annidata e multipla</p> <p>Gli operatori logici nella selezione</p>	<p>Essere in grado di codificare la selezione semplice, doppia e annidata</p> <p>Essere in grado di utilizzare le variabili booleane e gli operatori logici</p>
L'ITERAZIONE INDEFINITA E DEFINITA	<p>L'istruzione di iterazione precondizionata</p> <p>L'istruzione di iterazione postcondizionata</p> <p>L'istruzione di iterazione definita</p>	<p>Essere in grado di scegliere il tipo di iterazione adeguato alle diverse situazioni</p> <p>Essere in grado di codificare l'iterazione indefinita e definita e i cicli annidati</p>
LA SCOMPOSIZIONE IN SOTTOPROBLEMI	<p>Funzioni e procedure</p> <p>La condivisione delle variabili nei sottoprogrammi</p> <p>Le modalità di passaggio dei parametri alle funzioni</p>	<p>Essere in grado di definire una funzione e le modalità del passaggio dei parametri</p> <p>Saper distinguere i parametri formali dagli attuali e organizzare un programma con menu</p>