

## PROGRAMMA FINALE - ANNO SCOLASTICO 2022 – 2023

DEL PROF.	DOCENTE DI	NELLA CLASSE	INDIRIZZO	ORE SETTIM.	ORE TOTALI SVOLTE
<b>Kazem Sinichi</b>	<b>T.T.R.G</b>	<b>2D</b>	<b>MEC</b>	<b>3</b>	

MODULI (TITOLO)	CONTENUTI	OBIETTIVI RAGGIUNTI	TEMPI	SPAZI E MEZZI UTIL.	COLLEG. INTER-DISC.	METODI	CRITERI DI VALUTAZIONE	TIPOLOGIA DELLE PROVE
<p>MODULO: La normativa e il linguaggio grafico di rappresentazione, scale metriche e misure</p> <p>MODULO: Disegno autocad, figure in proiezione ortogonale, assonometrie isometriche e cavaliera.</p> <p>MODULO: Proprietà dei materiali, fisiche meccaniche e tecnologiche</p> <p>MODULO: layout del disegno e impaginazione</p>	<p>Le componenti primarie (linee, forme, colori); significati del linguaggio grafico in relazione alle funzioni da assolvere; la rappresentazione convenzionale di fatti e fenomeni.</p> <p>Forma e dimensionamento degli oggetti impostazione dei piani ortogonali layer e scelta grafica, spessore linee per gli impaginati grafici. Uso di un software CAD adatto alla progettazione.</p> <p>Relazioni scritte</p> <p>Uso di un software CAD adatto alla progettazione e impaginazione</p>	<p>Utilizzare in forma organizzata le tecniche e le procedure della rappresentazione grafica.</p> <p>Disegno di oggetti e comprensione del processo esecutivo. Utilizzare programmi applicativi di grafica computerizzata per la realizzazione di disegni, e documenti tecnici secondo le necessità di rappresentazione grafica.</p> <p>Saper riconoscere i materiali negli oggetti</p>		<p>Piattaforma "Teams" e laboratorio di AutoCad</p>	<p>Matematica, fisica, informatica</p>	<p>Lezione frontale, discussione interattiva, peer tutoring, assistenza personalizzata.</p>	<p><b><u>TRATTO</u></b> Corretto uso del tipo di linea secondo normativa</p> <p><b><u>TERMINOLOGIA</u></b> Corretto uso della terminologia tecnica di riferimento con capacità di approfondire l'argomento proposto anche con esempi di manufatti in contesti tecnologici</p> <p><b><u>QUALITÀ' GRAFICA</u></b> Comprensione e corretta esecuzione dei programmi e dei problemi</p> <p><b><u>ESATTEZZA ESECUTIVA</u></b> Correttezza delle proiezioni e del disegno: assi spigoli dimensioni etc.</p> <p><b><u>TEMPI DI ESECUZIONE</u></b> Rispettare tempi di esecuzione e scadenze</p>	<p>Prove grafiche ed elaborazione di relazioni scritte</p>