

Indirizzo: Informatica e Telecomunicazioni

Articolazione: Telecomunicazioni

DISCIPLINA: TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONE

COMPETENZE TRASVERSALI

L'insegnamento della disciplina promuove:

Secondo biennio e quinto anno:

Il Docente di "Tecnologie e Progettazione di sistemi Informatici e di Telecomunicazione" concorre a far conseguire allo studente, al termine del percorso quinquennale, i seguenti risultati di apprendimento relativi al profilo educativo, culturale e professionale: sviluppare applicazioni informatiche per reti locali o servizi a distanza; scegliere dispositivi e strumenti in base alle loro caratteristiche funzionali; gestire progetti secondo le procedure e gli standard previsti dai sistemi aziendali di gestione della qualità e della sicurezza; gestire processi produttivi correlati a funzioni aziendali; configurare, installare e gestire sistemi di elaborazione dati e reti; redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali.

La disciplina promuove il pensiero critico nell'analisi, nella progettazione, nella gestione e nella scelta dei mezzi tecnologici del settore di riferimento. Promuove inoltre lo sviluppo della professionalità e della responsabilità personale in ambito lavorativo ed extra-lavorativo. Inoltre essa mira a far acquisire allo studente piena consapevolezza dei propri diritti e dei propri doveri sia nell'ambito professionale che nell'ambito civile, con particolare attenzione alla sicurezza sul lavoro e agli aspetti deontologici legati alla progettazione e alla gestione degli impianti e dei sistemi oggetto di studio.

COMPETENZE DISCIPLINARI

Quinto anno:

I risultati di apprendimento sopra riportati, in esito al percorso quinquennale, costituiscono il riferimento delle attività didattiche della disciplina nel secondo biennio. La disciplina, nell'ambito della programmazione del Consiglio di classe, concorre in particolare al raggiungimento dei seguenti risultati di apprendimento, relativi all'indirizzo, espressi in termini di competenze:

- Programmare un sistema embedded per l'acquisizione dati e la comunicazione
- Programmare un sistema embedded per l'elaborazione in tempo reale di flussi di dati multimediali attraverso idonei algoritmi
- Integrare un sistema embedded in rete
- Progettare soluzioni che impiegano reti di sensori e/o sistemi di identificazione a radiofrequenza.

La disciplina si propone di fornire allo studente le conoscenze e le abilità tecniche necessarie per poter gestire e programmare sistemi embedded ed IoT (Internet of Things), anche in tempo reale. Nello specifico la disciplina si concentra sui sistemi a microcontrollore, in particolare su quelli privi di sistema operativo (sistemi *freestanding*), eventualmente collegati in rete (wired o wireless).

La disciplina si propone inoltre di fornire allo studente le basi per analizzare problemi concreti di varia natura e gettare le basi per la progettazione di una soluzione a tali problemi basata su sistemi a microcontrollore, eventualmente in tempo reale, distribuiti e collegati in rete.

La disciplina si propone ulteriormente di sviluppare nello studente la capacità di leggere, comprendere e sfruttare al meglio la documentazione tecnica in lingua inglese tipica del settore di riferimento, nonché la capacità di scrivere relazioni tecniche sia in lingua italiana che inglese.

**TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONE – V° ANNO -
ARTICOLAZIONE: TELECOMUNICAZIONI**

MODULI	COMPETENZE	ABILITÀ	CONTENUTI	ESERCITAZIONI DI LABORATORIO	COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI	METODOLOGIE
Progettazione di sistemi embedded	Saper analizzare un problema complesso e saper trovare una soluzione mediante la progettazione, eventualmente di massima, di un sistema embedded.	Saper realizzare i collegamenti ed il codice per la gestione di un sistema embedded distribuito basato su MCU ad esempio dell'ATmega328P che risolveva un problema assegnato.	<ul style="list-style-type: none"> * Architettura dei Sistemi Embedded. PLC, Microcontrollori, SoC * Architettura ISA dei sistemi embedded (CISC, RISC, VLIW, EPIC). ARC. Arduino. * Collegamento della MCU ad esempio dell'ATmega328P con dispositivi esterni ed altri microcontrollori per mezzo delle interfacce di comunicazione interne Altri microcontrollori per mezzo delle interfacce di comunicazione interne. 	Realizzazione di impianti per ossigenazione del sangue, controllo battiti cardiaci, misura della temperatura con visualizzazione su LCD e misura dell'umidità con visualizzazione su LCD tramite scheda arduino e sensori.	Sistemi e Reti, Telecomunicazioni e GPOI	Lezione aula Attività laboratoriali Esercitazioni guidate Appunti
Protocolli di comunicazione tipici dei sistemi embedded	Saper scegliere il protocollo migliore per l'applicazione che si vuole realizzare Saper codificare e decodificare una trama dei protocolli studiati Bus e protocollo UART/USART, SPI.	Protocolli wired di interesse nel mondo embedded (CANbus, LINbus, RS232, RS485, etc.)	<ul style="list-style-type: none"> * Bus e protocollo UART/USART, Bus e protocollo SPI. Bus e protocollo 12C * Protocolli wireless di interesse nel mondo embedded e IoT (Bluetooth LE, ZigBee, etc.) 	Progettazione di una rete di bordo di una piattaforma petrolifera: cenni sulla tecnologia Ethernet 1000BASE-T, cenni sugli standard IEEE, cenni su moduli radio che opera con una delle tecnologie IoT (Bluetooth, ZigBee, ecc)	Sistemi e Reti Telecomunicazioni	Lezione aula Attività laboratoriali Esercitazioni guidate Appunti
Principi di comunicazione machine-to machine e reti di sensori	Saper scegliere i sensori e i trasduttori migliori per l'applicazione industriale che si vuole realizzare	Progettare soluzioni che impiegano reti di sensori e trasduttori nelle applicazioni industriali	<ul style="list-style-type: none"> * Sensori e trasduttori, caratteristiche principio di funzionamento, range, ripetitività, portata, riferimenti tecnici normative e caratteristiche in ambito industriale 	Progetti tramite scheda Arduino di impianti semaforici, serre, funzionamento di un motore in corrente continua	Sistemi e Reti Telecomunicazioni GPOI	Lezione aula Attività laboratoriali Esercitazioni guidate Appunti

MODULI	COMPETENZE	ABILITÀ	CONTENUTI	ESERCITAZIONI DI LABORATORIO	COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI	METODOLOGIE
Sistemi Embedded PLC e Sistemi SCADA e DCS	Saper scegliere la tecnologia migliore per l'applicazione che si vuole realizzare.	Saper confrontare le differenti tecnologie PLC in base alle loro caratteristiche principali inserite all'interno dei Sistemi SCADA e dei sistemi DCS. Saper leggere ed interpretare gli standard relativi ai sistemi SCADA	<ul style="list-style-type: none"> * Concetti base e terminologia riguardante i sistemi SCADA. * Standard principali relativi ai sistemi SCADA, DCS e ai PLC. 	Esempi simulati	Sistemi e Reti Telecomunicazioni GPOI	Lezione aula Attività laboratoriali Esercitazioni guidate Appunti
Tecnologie RFID	Saper scegliere la tecnologia migliore per l'applicazione che si vuole realizzare.	Saper confrontare le differenti tecnologie RFID in base alle loro caratteristiche principali. Saper leggere ed interpretare gli standard relativi alle tecnologie RFID	<ul style="list-style-type: none"> * Concetti base e terminologia riguardante le tecnologie RFID * Standard principali relativi alle tecnologie RFID. 	Esempi simulati sui Dispositivi RFID	Sistemi e Reti Telecomunicazioni GPOI	Lezione aula Attività laboratoriali Esercitazioni guidate Appunti

Obiettivi minimi per l'ammissione all'esame di Stato: i contenuti contrassegnati con * sono considerati obiettivi minimi, la cui conoscenza è necessaria per il passaggio all'esame di stato.

Bolzano, 15 maggio 2023

Il Docente

prof. **LOMBINO Alessandro**

Il Co-Docente Insegnante Tecnico Pratico

prof. **PREVIDI Massimo**

Massimo Previdi
Roberto Zambotta
Roberto Zambotta
Roberto Zambotta