

**PROGRAMMAZIONE DELLA ATTIVITA' DIDATTICA
TECNOLOGIE INFORMATICHE
Anno Scolastico 2022-2023
CLASSE 1 I**

CONTENUTI			METODOLOGIE				COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI		
MODULI	UNITA' DIDATTICHE	OBIETTIVI / COMPETENZE	METODI	MEZZI	TEMPI	SPAZI	VERIFICHE	MATERIE	CONTENUTI
Schema logico di un calcolatore elettronico	Schema logico di un calcolatore elettronico Gerarchie di memorie Periferiche di connessione remota	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di riconoscere le componenti di un calcolatore elettronico, le tipologie di memorie esistenti, e la differenza tra Modem e LAN	Lezioni frontali e ricerche online	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	5h	L A B O R A T O R I O D I I N F O R M A T I C A	Verifica scritta e verifiche orali	---	---
Sistemi di numerazione posizionale, il sistema binario	Sistemi di numerazione posizionale Conversioni binario/decimale Operazioni logico-aritmetiche Tavole di verità	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di convertire numeri da qualunque base in decimale e di effettuare semplici operazioni logico-aritmetiche in binario	Lezioni frontali e ricerche online	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	5h		Verifica scritta e verifiche orali	Matematica	Proprietà delle potenze e logica matematica
Sistemi Operativi	Cos'è un S.O. Da cosa è composto un S.O. Compiti delle diverse componenti I più diffusi S.O.	Al termine del modulo lo studente conoscerà i compiti di un S.O., il suo funzionamento, e le maggiori differenze tra i più diffusi S.O. In commercio	Lezioni frontali e ricerche online	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	5h		Verifica scritta e verifiche orali	---	---
HTML	Linguaggi di formattazione Implementazione di semplici pagine html Barriere digitali e strumenti per l'accessibilità	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di sviluppare semplici pagine HTML statiche con attenzione all'accessibilità	Lezioni frontali, ricerche online, ed esercitazioni pratiche	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	5h		Verifica scritta e verifiche orali	Diritto	---
Diritto Digitale	Tipologie di software Licenze d'uso Privacy	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di riconoscere le diverse tipologie di software, le estensioni standard, e le nozioni principali che ne caratterizzano le licenze d'uso	Lezioni frontali e ricerche online	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	5h		Verifica scritta e verifiche orali	Diritto	Nozioni di base sul diritto d'autore
Principi di programmazione visuale (blocchi)	Problem posing e problem solving Programmazione visuale Applicazioni	Al termine del modulo lo studente avrà acquisito le competenze minime per un approccio alla programmazione a blocchi	Lezioni frontali e attività di laboratorio	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	5h		Verifica scritta, verifiche orali e di laboratorio	---	---

DOCENTE:
Gennaro IACCARINO