

**PROGRAMMAZIONE DELLA ATTIVITÀ DIDATTICA
INFORMATICA
Anno Scolastico 2022-2023
CLASSE 5 I**

CONTENUTI			METODOLOGIE				COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI		
MODULI	UNITA' DIDATTICHE	OBIETTIVI / COMPETENZE	METODI	MEZZI	TEMPI	SPAZI	VERIFICHE	MATERIE	CONTENUTI
Intelligenza Artificiale	Principi e algoritmi Approccio etico Machine learning Applicazioni	Al termine del modulo l'allievo/a avrà acquisito le conoscenze di base sulle architetture software basate su AI	Lezioni frontali e di laboratorio	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	30h	L A B O R A T O R I O	Verifica scritta e verifiche orali	---	---
Progettazione di Basi di Dati	Progettazione e Modellazione Modello Logico/Fisico Modello E/R Regole di lettura delle relazioni	Al termine del modulo l'allievo/a avrà acquisito le competenze di base per la progettazione di una base di dati e la realizzazione di un modello logico e fisico coerente con la realtà	Lezioni frontali e di laboratorio	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	20h		Verifica scritta e verifiche orali	Matematica Scienze	---
Sicurezza Informatica	Crittografia a chiave simmetrica Crittografia a chiave asimmetrica DES-RSA e applicazioni	Al termine del modulo l'allievo/a avrà acquisito le competenze di base per l'analisi di semplici critto sistemi e dei protocolli di comunicazione sicuri.	Lezioni frontali e attività di laboratorio	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	20h		Verifica scritta e verifiche orali	Matematica Scienze	---
Problemi P, NP, NP-Complete	Problemi P, NP, NP-Complete Problema del Commesso Viaggiatore Problema dello Zaino (intero) Computazioni non convenzionali	Al termine del modulo l'allievo/a avrà acquisito le competenze di base per l'analisi ed il riconoscimento di problemi riconducibili alla classe NP e NP-Complete, con le relative approssimazioni.	Lezioni frontali e di laboratorio	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	20h		Verifica scritta e verifiche orali	Matematica	---

DOCENTE:
Gennaro IACCARINO