

PROGRAMMAZIONE PREVENTIVA - A.S. 2022/23

DOCENTI	MATERIA	CLASSE / ISTITUTO	ORE SETTIMANALI
GIULIANO LATINA MARA ALOISI	TECNOLOGIE INFORMATICHE	1 D / I.T.T.	3 (2)

MODULI	COMPETENZE / ABILITÀ	CONTENUTI * Obiettivi minimi per il passaggio alla classe successiva	METODI	TEMPI	COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI	VERIFICHE
SISTEMI DI NUMERAZIONE	Effettuare conversioni tra i principali sistemi di numerazione.	Sistemi di numerazione decimale, binario ed esadecimale. *	Lezioni frontali	4 sett.	Materie tecniche e/o scientifiche	Scritte ed eventuali orali
HARDWARE	Distinguere le parti fondamentali (interne ed esterne) costituenti un computer.	CPU; memoria centrale; unità di I/O; memorie di massa; porte di I/O. *		5 sett.		
SOFTWARE	Conoscere le problematiche relative ai programmi, alla protezione dei dati ed al diritto d'autore.	Sistema operativo; software di utilità ed applicativi; applicativo "Microsoft Teams"; licenze d'uso. *		3 sett.		
RETI DI COMPUTER ED INTERNET	Conoscere i principali concetti relativi alle reti e ad Internet, con particolare attenzione alla tutela della privacy. Seguire le regole consigliate per ridurre i rischi legati alla navigazione su Internet.	Reti; architettura client/server; Internet; reti aziendali; comunicazione e sicurezza. * Regole per una navigazione sicura (EDUCAZIONE CIVICA).		5 sett.		
USO DEL LABORATORIO	Utilizzare correttamente gli ambienti Windows e Fuss (Linux); usare in modo appropriato il software applicativo "Microsoft Teams"; utilizzare la relativa terminologia in modo opportuno.	Interfaccia grafica di un sistema operativo; ambienti Windows e Fuss (Linux); operatività con file e cartelle; software applicativo "Microsoft Teams". *	Esercitazioni di laboratorio	3 sett.	Materie tecniche e/o scientifiche	Pratiche
ELABORAZIONE DI TESTI	Elaborare dei documenti testuali di bassa o media complessità.	Formattazione di un testo; tabelle, disegni, immagini e grafici. *		5 sett.		
FOGLIO ELETTRONICO	Elaborare dei fogli elettronici di bassa o media complessità.	Formattazione dei dati; formule, riferimenti e funzioni. *		7 sett.		
STRUMENTI DI PRESENTAZIONE	Ridimensionare le immagini; elaborare delle presentazioni di bassa o media complessità.	Diapositive: layout, schema, oggetti grafici e diagrammi. *		2 sett.		