

PROGRAMMA DEFINITIVO - ANNO SCOLASTICO 2021 – 2022

PROF.SSA	DOCENTE DI	NELLA CLASSE	INDIRIZZO	ORE SETTIMANALI
Cannone Maria	INFORMATICA	3I	LICEO SCIENTIFICO OPZIONE SCIENZE APPLICATE	2

MODULI (TITOLO)	CONTENUTI	OBIETTIVI	TEMPI (h)	SPAZI E MEZZI	COLLEG. INTER-DISC.	METODI	CRITERI DI VALUTAZIONE	TIPOLOGIA DELLE PROVE
DAL PROBLEMA AL PROGRAMMA: LE BASI DELLA PROGRAMMAZIONE	Conoscere gli algoritmi e i linguaggi	Essere in grado di descrivere la soluzione di semplici problemi mediante algoritmi	8	Per ogni modulo: Laboratorio.	Per ogni modulo: Inglese: Conoscenza della terminologia tecnica in italiano ed in inglese. Saper leggere e capire documentazione tecnica di livello medio in inglese.	Per ogni modulo: Lezione frontale partecipata	In generale: Il voto viene calcolato ripartendo in proporzione il punteggio riportato nella prova tra i voti 2 e 10, dunque il livello di sufficienza è il 50%, ferma restando la possibilità di successiva verifica orale su alcuni degli obiettivi non raggiunti.	Per ogni modulo: Verifiche Scritte: Test a scelta multipla o con domande aperte;
	Codificare gli algoritmi con i flow chart							
PROGRAMMARE IN C++	<p>I linguaggi per la programmazione degli elaboratori</p> <p>Il programma e le variabili</p> <p>L'input e l'output dei dati</p> <p>Metodologia per la risoluzione di un problema</p>	<p>Essere in grado di scrivere un programma in linguaggio di progetto</p> <p>Essere in grado di editare, testare e collaudare un programma</p> <p>Essere in grado di effettuare l'input dei dati e di formattare l'output numerico sullo schermo</p> <p>Essere in grado di scrivere programmi con istruzioni in sequenza e in blocchi</p>	8	<p>Appunti,</p> <p>libro di testo,</p> <p>risorse on-line</p> <p>utilizzo del computer</p>	Educazione civica	<p>Lezione di laboratorio con esercitazioni pratiche</p> <p>Risorse online.</p>		<p>interrogazioni;</p> <p>Verifiche pratiche di Laboratorio</p>

LA SELEZIONE	L'istruzione di selezione semplice e doppia La selezione annidata e multipla Gli operatori logici nella selezione	Essere in grado di codificare la selezione semplice, doppia e annidata Essere in grado di utilizzare le variabili booleane e gli operatori logici	18
L' ITERAZIONE INDEFINITA E DEFINITA	L'istruzione di iterazione pre-condizionata L'istruzione di iterazione post-condizionata L'istruzione di iterazione definita	Essere in grado di scegliere il tipo di iterazione adeguato alle diverse situazioni Essere in grado di codificare l'iterazione indefinita e definita e i cicli annidati	18
DATI STRUTTURATI	Dati strutturati semplici: gli array, le stringhe e le matrici: array a due dimensioni	Saper organizzare tipi di dati complessi Saper definire array monodimensionali e bidimensionali e una stringa Saper definire record e strutture complesse di dati	16

NOTE: La tempistica prevista è solo orientativa. In itinere si vedrà dove soffermarsi di più o meno e compatibilmente con le ore di lezione che saranno realmente disponibili. Gli obiettivi in grassetto sono considerati minimi per raggiungere le competenze di base.