Foglio1

PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

"Scienze Motorie e Sportive"

CLASSE 2I - ANNO SCOLASTICO 2021/2022

DOCENTE Dallago Sandro

CONTENUTI			METODOLOGIE DIDATTICA IN PRESENZA					INTERDISCIPLINARIETÀ	
MODULI	UNITÀ DIDATTICHE	CONOSCENZE / ABILITÀ COMPETENZE	METODI	MEZZI	SPAZI	TEMPI	VERIFICH E	MATERIE	CONTENUTI
BASKET	INDIVIDUALI DIFENSIVI	Conoscenza della		Attrezzatura specifica	PALESTRA	8	VERIFICA PRATICA	SCIENZE DELLA TERRA FISICA	Grandezze, scala misure, proporzioni,curv e di livello, morfologia terreno
	INDIVIDUALI D'ATTACCO	regolamentazione specifica. Essere in grado di svolgere il proprio compito difensivo e d'attacco in una situazione di gioco e relazionarsi al resto della squadra nelle situazioni mutevoli di gioco.							
	REGOLAMENTAZIONE SPECIFICA								
	TATTICA DI GIOCO								
	INDIVIDUALI DIFENSIVI	Conoscenza della regolamentazione							
	INDIVIDUALI D'ATTACCO	specifica. Essere in grado di svolgere il	ECEDOITA ZIONII	A44			VEDIEIOA	SCIENZE	Grandezze, scala misure,
PALLAVOLO	INDIVIDUALI D'ATTACCO REGOLAMENTAZIONE SPECIFICA	specifica. Essere in grado di svolgere il proprio compito difensivo e d'attacco in una situazione di gioco e	ESERCITAZIONI PROPEDEUTICHE	Attrezzatura specifica	PALESTRA	8	VERIFICA PRATICA	SCIENZE DELLA TERRA FISICA	misure, proporzioni,curv e di livello, morfologia
PALLAVOLO		specifica. Essere in grado di svolgere il proprio compito difensivo e d'attacco in			PALESTRA	8		DELLA TERRA	misure, proporzioni,curv e di livello,
PALLAVOLO	REGOLAMENTAZIONE SPECIFICA	specifica. Essere in grado di svolgere il proprio compito difensivo e d'attacco in una situazione di gioco e relazionarsi al resto della squadra nelle situazioni mutevoli di gioco.			PALESTRA	8		DELLA TERRA	misure, proporzioni,curv e di livello, morfologia
PALLAVOLO	REGOLAMENTAZIONE SPECIFICA	specifica. Essere in grado di svolgere il proprio compito difensivo e d'attacco in una situazione di gioco e relazionarsi al resto della squadra nelle situazioni mutevoli di gioco. Conoscenza della regolamentazione			PALESTRA	8		DELLA TERRA	misure, proporzioni,curv e di livello, morfologia
PALLAVOLO	REGOLAMENTAZIONE SPECIFICA TATTICA DI GIOCO	specifica. Essere in grado di svolgere il proprio compito difensivo e d'attacco in una situazione di gioco e relazionarsi al resto della squadra nelle situazioni mutevoli di gioco.			PALESTRA PALESTRA CAMPO DI	8		DELLA TERRA	misure, proporzioni,curv e di livello, morfologia

Foglio1

	TATTICA DI GIOCO	relazionarsi al resto della squadra nelle situazioni mutevoli di gioco.							
RESISTENZA AEROBICA	TEST DI CORSA	Conoscenza degli aspetti fisici e fisiologici legati alla corsa a carattere aerobico. Essere in grado di	Esercitazioni propedeutiche e giochi di movimento.	Uscite nel territorio. PALESTRA	Complesso Scolastico, Parco Petrarca	12	VERIFICA PRATICA		
	GIOCHI DI MOVIMENTO								
	CIRCUITI ESTENSIVI								
	CIRCUIT TRAINING	aumentare la propria capacità aerobica							
	CORSA INTERVALLATA e LUNGA	riconoscendo il proprio limite fisiologico.							
		Conoscenza gena							
FLOORBALL	INDIVIDUALI DIFENSIVI	regolamentazione specifica. Essere in		Attrezzatura specifica	PALESTRA	12+2	VERIFICA PRATICA		
	INDIVIDUALI D'ATTACCO	grado di svolgere il proprio compito difensivo e d'attacco in una situazione di gioco e relazionarsi al resto della squadra nelle situazioni mutevoli di gioco							
	REGOLAMENTAZIONE SPECIFICA								
	TATTICA DI GIOCO								
NUOTO	TECNICA DEL CRAWL	Conoscenza dei principi		Attrezzatura specifica	PISCINA SCOLASTICA	8	VERIFICA PRATICA	FISICA	idrodinamica
	ACQUATICITA'	della fisica applicata alla tecnica della nuotata a Crawl. Saper applicare la tecnica alla propria nuotata. Trasformare efficacemente nel pratico le conoscenze acqusite.							
	APNEA								
	TUFFI E GARE								
PRE ACROBATICA	CAPOVOLTE	tecniche elementari di esecuzione dei	ESERCITAZIONI PROPEDEUTICHE	Attrezzatura specifica	PALESTRA	10	VERIFICA PRATICA		
	VERTICALI								
	RIBALTATI	movimenti elementari							
	GRANDI ATTREZZI	della pre-acrobatica							
BOLZANO 14 GIU	 GNO 2022	lago Gli studenti:				58			

Foglio1

4611720830