

PROGRAMMAZIONE DIDATTICA DEL CORSO DI " T.E.E.A. " - 2014_2015

CONTENUTI			METODOLOGIE			COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI		VERIFICHE		
MODULI	UNITA'	TEMPI	CONOSCENZE	COMPETENZE	METODI	MEZZI	SPAZI		MATERIE	CONTENUTI
Programmazione in Visual Basic 6	Ambiente di sviluppo / Programmare per componenti	42	Ambiente di sviluppo VB6	Lo studente deve conoscere sommariamente la programmazione in VB6. Egli deve essere inoltre in grado di sviluppare semplici programmi di utilizzo allo scopo di eseguire la manutenzione su impianti programmabili.			Laboratorio informatica / misure elettroniche	TTIM		
	Proprietà degli oggetti / Eventi sotto controllo									
	Controllo del Timer									
	IL linguaggio VB 6									
	Variabili/costanti - Subroutines - cicli - for..next - if .then									
	gestione della grafica - opzioni - elenchi - scrollbar									
Applicazioni ed esempi										
Sistema di sviluppo a microprocessore : BASIC-STAMP	Descrizione generale dei sistemi Basic-Stamp I e Basic Stamp II	33	caratteristiche dei micro-controllori linguaggio di programmazione Basic-Stamp , P-Basic-Compiler e Visual Basic - interfacciamento con dispositivi del 1° e 2° modulo	Lo studente deve essere in grado di realizzare semplici progetti con i moduli Basic-Stamp o con il μ P PIC-16F84, dimensionando l'hardware e sviluppando il software relativo, allo scopo di eseguire la manutenzione su impianti programmabili.	PC				Verifiche scritte e test informatici	
	Hardware BS-II									
	programmazione BS-II									
Sistema di sviluppo basato sul μController PIC-16F84 e Visual Basic	Descrizione generale del componente	25								
	programmazione del μ P 16F84 con il compilatore Basic MELAB									
	cenni generali e applicazioni con Visual Basic									
		100								

Prof. CERVENKA CLAUDIO