

PROGRAMMA SVOLTO DI TECNOLOGIA E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

**Istituto Tecnico Tecnologico "G. Galilei"
Anno scolastico 2021-2022
prof. Spallino Giuseppina
tecnico di laboratorio Marchetti Carlo
Classe II E**

OBIETTIVI GENERALI

Sono stati forniti gli strumenti tecnico-pratici di base per affrontare una qualsiasi analisi progettuale di un manufatto. Attraverso lo studio del prodotto unitamente allo studio dei suoi materiali anche eco sostenibili, e delle scelte tecnologiche necessarie alla sua realizzazione si è approfondito l'iter progettuale per la sua realizzazione.

Normative convenzioni e simbologie

- tipi ed applicazioni delle linee;
- rappresentazioni in scala;
- tratteggi;
- riquadro delle iscrizioni;
- raccordi;
- studio a mano libera e disegno dal vero;
- proiezioni ortogonali;
- quotatura;
- restituzione grafiche in scala;
- rappresentazione di oggetti;
- rappresentazione sezioni piane: semplici, sfalsate;
- premesse per la progettazione architettonica di un appartamento partendo dall'analisi del contesto, dalle parti funzionali, dagli standards abitativi, con particolare attenzione all'abbattimento delle barriere architettoniche;
- disegno assistito al CAD: bidimensionale e tridimensionale,
- impostazioni di stampa;
- uso della stampante 3D. Realizzazione stampa 3D di alcuni oggetti progettati.

Progettazione di un manufatto

- analisi funzionale;
- studio delle parti;
- studio dei materiali;
- proprietà dei materiali;
- tecnologie previste per la realizzazione;
- definizione delle fasi progettuali;
- Progetto grafico in scala.

Metodologie

Analisi funzionale e descrizione di alcuni manufatti di uso comune e di tipologia abitativa.

Ricostruzione di cicli di progettazione, con simbologie e convenzioni grafiche.

Bolzano, 15.06.2022

Giuseppina Spallino

Carlo Marchetti