

PROGRAMMAZIONE DELL'ATTIVITÀ' DIDATTICA
Tecnologie e progettazione di sistemi informativi (ore 165)
Anno scolastico 2021-22
Classe 5J
Docente Aneggi Alessandro
ITP Bellavita Simona

CONTENUTI			METODOLOGIE			COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI	
MODULI	UNITA DIDATTICHE	OBIETTIVI / COMPETENZE	METODI	MEZZI	SPAZI	MATERIE	CONTENUTI
Architetture di rete e comunicazione fra sistemi	Architetture distribuite Sistemi Raid Scambio dati XML Client/server e socket	Comprensione delle architetture passate e moderne Capacità di creare scambio di dati con XML e software che gestiscono comunicazione di rete	Lezione Frontale Esercitazioni	Proiettore Libro di testo Materiale aggiuntivo	LAB.INF AULA	Matematica	Applicazione concetti
Sistemi operativi e sicurezza	Macchine virtuali Installazione e architettura LAMP Sicurezza, crittografia e concetti base di hacking	Utilizzare e installare sistemi semplici client/server Comprendere e sviluppare consapevolezza delle architetture HW/SW Comprendere i principi di sicurezza di base	Lezione Frontale Esercitazioni	Proiettore Libro di testo Materiale aggiuntivo	LAB.INF AULA	Matematica	Richiami sulla criptazione
Sviluppo applicazioni di rete	Server side con PHP Uso di Javascript per client side Scambio dati tra server con XML/JSON	Creazione e uso di web application. Utilizzo di software per lo scambio di informazioni	Lezione Frontale Esercitazioni	Proiettore Libro di testo Materiale aggiuntivo	LAB.INF AULA	Inglese	Richiami all'uso del linguaggio tecnico
Progettazione e simulazione	Realizzazione progettualità utilizzando quanto appreso	Capacità e sviluppo di pensiero critico e analisi	Lezione Frontale Esercitazioni realistiche	Materiale aggiuntivo Internet	LAB.INF AULA	Interdisciplinare	Nozioni di varie materie per realizzare i software

Modalità di verifica:	Verifica scritta, di laboratorio, orale, relazioni/presentazioni
-----------------------	--

Leggenda:
LAB.INF → laboratori di informatica
AULA → aula didattica classica