

PROGRAMMAZIONE DELL'ATTIVITÀ' DIDATTICA
Informatica (ore 46)
Anno scolastico 2021-22
Classe 1I
Docente Aneggi Alessandro

MODULI	COMPETENZE	ABILITA'	CONTENUTI	ESERCITAZIONI	COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI	METODOLOGIE
Information Technology	Conoscere parti dei calcolatori, capacità di utilizzare i numeri in basi diversa dalla decimale	Conoscere parti dei calcolatori, capacità di utilizzare i numeri in basi diversa dalla decimale	Sistemi, Hardware, Digitale e analogico Sistemi non decimali, binario e esadecimale, conversioni		Sistemi numerici	Lezione frontale, ricerca informazioni, lavoro a gruppi, sviluppo di relazioni
Software di base	Riconoscere i tipi di software, utilizzo di Windows/linux di base Uso di Microsoft Teams per la didattica	Riconoscere i tipi di software, utilizzo di Windows/linux di base	Software, tipologie Sistemi operativi Linux e Windows, uso dell'interfaccia grafica e della shell in entrambi i sistemi	Utilizzo di Windows e Linux generico		
Presentazione documenti	Realizzare dei semplici documenti	Realizzare dei semplici documenti	Word, strutturare il testo e stampa unione Powerpoint, inserire elementi, Layout e transizioni	Esercitazione sui testi Esercizi sulle presentazioni	Esercitazioni su materiale di altre materie	
Elaborare i dati	Utilizzare il foglio per elaborare dei dati	Utilizzare il foglio per elaborare dei dati	Foglio elettronico, formule base e più complesse, utilizzo dell'istruzione SE Accenni ai Database e alla programmazione	Esercitazioni su foglio di calcolo, con formule e calcoli	Conversioni, calcoli	

Modalità di verifica:	Verifica scritta, di laboratorio, orale, relazioni/presentazioni
-----------------------	------------------------------------------------------------------

Leggenda:
LAB.INF → laboratori di informatica
AULA → aula didattica classica