

PROGRAMMAZIONE DELL'ATTIVITÀ DIDATTICA

INFORMATICA

Anno scolastico 2020-21

Classe 4L

Docente Aneggi Alessandro

CONTENUTI			METODOLOGIE					COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI	
MODULI	UNITA DIDATTICHE	OBIETTIVI / COMPETENZE	METODI	MEZZI	TEMPI	SPAZI	VERIFICHE	MATERIE	CONTENUTI
Calcolatore e sistemi operativi	Base del calcolatore Sistemi operativi	Comprensione e utilizzo delle nozioni in contesto di discussione/valorizzazione	Lezione Frontale Esercitazioni	Proiettore Libro di testo Materiale aggiuntivo	35h	LAB.INF AULA	Verifica scritta, di laboratorio e orale	Scienze	Concetti di elettrica/elettronica
Programmazione Javascript base	Progettazione algoritmi base Utilizzo di servizi API	Comprensione e utilizzo delle strutture di base, creazione di funzioni, utilizzo di servizi esterni. In particolare: IF, FOR, ARRAY, invio MAIL, lettura XML (base)	Lezione Frontale Esercitazioni	Proiettore Libro di testo Materiale aggiuntivo	40h	LAB.INF AULA	Verifica scritta, di laboratorio e orale	Matematica	Applicazione concetti
Realizzazione progettualità	Presentazione personale	Presentazione di informatica su tematica a scelta	Lezione Frontale Esercitazioni	Proiettore Materiale aggiuntivo	25h	LAB.INF AULA	Sviluppo e presentazione progetti	Trasversale in base al progetto scelto	Non prevedibile

Leggenda:

LAB.INF → laboratori di informatica

AULA → aula didattica classica