

PROGRAMMA FINALE
"TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA"
CLASSE 1 M/N/R
ANNO SCOLASTICO 2020 - 2021

CONTENUTI			METODOLOGIE					INTERDISCIPLINARIETA'
MODULI	UNITA' DIDATTICHE	OBIETTIVI	METODI	MEZZI	VERIFICHE	TEMPI	SPAZI	MATERIE
LA PROGETTAZIONE	I principi della progettazione L'importanza di norme unificate L'importanza degli aspetti economici	Comprendere l'importanza di conoscere i principi sui quali sviluppare la progettazione di un particolare meccanico anche in base a considerazioni di carattere economico	Analisi di caso	Appunti del docente	Verifica orale	6	A U L A S C O L A S T I C A D	Laboratori tecnologici ed esercitazioni pratiche
I MATERIALI	I materiali metallici Le leghe ferro carbonio: acciai e ghise Le leghe leggere: le leghe d'alluminio Le leghe del rame; i bronzi e gli ottoni Le materie plastiche	Conoscere nelle linee generali le principali proprietà, i processi di produzione e i campi di impiego dei principali materiali impiegati nelle industrie meccaniche	Analisi di caso Visione di filmati	Appunti del docente	Verifica grafica e orale	14		
IL DISEGNO: LA FORMA	Lo schizzo Le proiezioni ortogonali La quotatura Le sezioni	Saper dapprima imparare a "leggere" la forma di semplici particolari meccanici per poi essere in grado di poter rappresentare in maniera autonoma alcuni di essi	Analisi di caso Esercitazioni grafiche	Libro di testo Appunti del docente	Verifica scritta orale grafica	20		
IL DISEGNO: ASPETTI TECNICI	La rugosità Le tolleranze dimensionali Gli accoppiamenti	Saper leggere il disegno di un particolare meccanico e ricavare le informazioni necessarie per la scrittura di un ciclo di lavoro. Saper rappresentare un particolare meccanico in funzione delle specifiche richieste	Analisi di caso Esercitazioni grafiche Esercitazioni numeriche	Libro di testo Appunti del docente	Verifica scritta orale grafica	20		

60

I DOCENTI: Paolo PASCUIO - Andrea DE ROSSI