

Programma di Informatica SVOLTO nella CLASSE 2I

CONTENUTI			METODOLOGIE				COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI		
MODULI	UNITA' DIDATTICHE	OBIETTIVI / COMPETENZE	METODI	MEZZI	TEMPI	SPAZI	VERIFICHE	MATERIE	CONTENUTI
Ripasso foglio elettronico e sistemi numerici posizionali	Sistema binario Riferimenti relativi, misti e assoluti Formule e funzioni Grafici	Essere in grado di utilizzare il foglio elettronico, saper operare con differenti sistemi numerici	Lezioni frontali, risorse online e esercitazioni pratiche	Appunti, libro di testo e utilizzo del computer	20		Scritte e pratiche	Matematica	Potenze, funzioni
Il linguaggio HTML	Pagine web Tag di base e di contesto I link	Essere in grado di creare pagine web usando i principali comandi HTML	Lezioni frontali, lavori a gruppo, risorse online e esercitazioni pratiche	Appunti, libro di testo e utilizzo del computer	16		Scritte e pratiche	Inglese	Uso di terminologia in lingua inglese
I fogli di stile	Cosa sono i fogli di stile Comandi CSS Classi e pseudo-classi	Essere in grado di definire alcune proprietà di una pagina web usando i fogli di stile	Lezioni frontali, lavori a gruppo, risorse online e esercitazioni pratiche	Appunti, libro di testo e utilizzo del computer	12		Pratiche	Inglese	Uso di terminologia in lingua inglese
Algoritmi	Cos'è un algoritmo Pseudo-codice Diagramma di flusso Software (algotuid, SCRATCH)	Essere in grado di proporre la soluzione di semplici problemi sotto forma di algoritmo	Lezioni frontali, lavori a gruppo, risorse online e esercitazioni pratiche	Appunti, libro di testo e utilizzo del computer	18		Pratiche	Matematica	Numeri primi, resto, operatori