

**PROGRAMMAZIONE DELLA ATTIVITA' DIDATTICA
INFORMATICA
Anno Scolastico 2014-2015
CLASSE 4L**

CONTENUTI			METODOLOGIE				COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI		
MODULI	UNITA' DIDATTICHE	OBIETTIVI / COMPETENZE	METODI	MEZZI	TEMPI	SPAZI	VERIFICHE	MATERIE	CONTENUTI
Programmazione Strutturata C/C++	Sintassi Strutture dati semplici e complesse Ricorsione	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di implementare le funzioni necessarie alla realizzazione di programmi in C/C++	Lezioni frontali ed esercitazioni pratiche	Appunti del docente, utilizzo del PC	60h		Verifica scritta e verifiche orali	Inglese	Utilizzo di terminologia in lingua inglese
Programmazione Object Oriented C++	Paradigma di programmazione O.O. Classi e metodi Implementazioni standard	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di programmare in C++ secondo il paradigma Object Oriented	Lezioni frontali, ricerche online, ed esercitazioni pratiche	Appunti del docente, risorse web, utilizzo del PC	35h		Verifiche scritte e di laboratorio	Inglese	Utilizzo di terminologia in lingua inglese
Data base	Concetti di base Il modello entità-relazioni Chiavi principali e secondarie Normalizzazione	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di progettare una semplice struttura di basi di dati e di implementarla	Lezioni frontali, ricerche online, ed esercitazioni pratiche	Appunti del docente, risorse web, utilizzo del PC	15h		Verifica scritta e di laboratorio	Inglese	Utilizzo di terminologia in lingua inglese

IL DOCENTE: Gennaro IACCARINO