

PROGRAMMA FINALE
"TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA"
CLASSE 2 M/N/R
ANNO SCOLASTICO 2020 - 2021

CONTENUTI			METODOLOGIE					INTERDISCIPLINARIETA'
MODULI	UNITA' DIDATTICHE	OBIETTIVI	METODI	MEZZI	VERIFICHE	TEMPI	SPAZI	MATERIE
RICHIAMI	Proiezioni ortogonali	Richiamare i principali argomenti studiati nel primo anno con particolare riferimento alla normativa	Analisi di caso Esercitazione grafica	Libro di testo Appunti del docente	Verifica orale e grafica	20	A L A B O R A T O R I T E C N O L O G I C I E D E S E R C I T A Z I O N I	LABORATORI TECNOLOGICI ED ESERCITAZIONI
	Proiezioni assonometriche							
	Sezioni							
	Quotatura							
	Rilievo dal vivo e schizzo a mano libera							
IL DISEGNO DI UN PARTICOLARE MECCANICO	Rugosità	Saper leggere il disegno di un particolare meccanico e ricavare le informazioni necessarie per la scrittura di un ciclo di lavoro. Saper rappresentare un particolare meccanico in funzione delle specifiche richieste	Analisi di caso Esercitazione grafica Esercitazione numerica	Libro di testo Appunti del docente	Verifica scritta, orale e grafica	20	A L A B O R A T O R I T E C N O L O G I C I E D E S E R C I T A Z I O N I	LABORATORI TECNOLOGICI ED ESERCITAZIONI
	Tolleranze dimensionali e geometriche							
	Accoppiamenti							
	Le normative di riferimento							
ATTREZZATURE	Elementi unificati	Conoscere le principali attrezzaturcomunemente e impiegate nelle lavorazioni alle macchine utensili	Analisi di caso Esercitazione grafica	Libro di testo Appunti del docente	Verifica orale e grafica	20	A L A B O R A T O R I T E C N O L O G I C I E D E S E R C I T A Z I O N I	LABORATORI TECNOLOGICI ED ESERCITAZIONI
	Progettazione meccanica	Saper progettare semplici attrezzature di bloccaggio e/o riferimento						

60

I DOCENTI
Paolo PASCIUTO - Andrea DE ROSSI