

**PROGRAMMAZIONE DELLA ATTIVITA' DIDATTICA  
INFORMATICA  
Anno Scolastico 2020-2021  
CLASSE 4F**

CONTENUTI			METODOLOGIE				COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI		
MODULI	UNITA' DIDATTICHE	OBIETTIVI / COMPETENZE	METODI	MEZZI	TEMPI	SPAZI	VERIFICHE	MATERIE	CONTENUTI
Algoritmi	Problem Posing e Problem Solving Analisi delle prestazioni degli algoritmi Analisi della correttezza	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di definire un algoritmo per la risoluzione di un problema, analizzarne le prestazioni con approccio matematico, ottimizzare il codice.	Lezioni frontali ed esercitazioni pratiche	Appunti del docente, libro di testo, utilizzo del PC	25h	L I a n b f o o r r a m t a o t r i c i c o a	Verifica scritta, di laboratorio, ed orali	Matematica	Applicazione pratica di concetti matematici
Ricerca Operativa	Ottimizzazione del codice Analisi dei vincoli Progettazione di sistemi complessi	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di ricercare soluzioni adeguate a problemi complessi nel campo delle telecomunicazioni	Lezioni frontali ed esercitazioni pratiche	Appunti, libro di testo, utilizzo del PC	15h		Verifica scritta, di laboratorio, ed orali	Inglese	Utilizzo di terminologia in lingua inglese
Programmazione C/C++	Strutture dati semplici (Array) Array bidimensionali Strutture dati dinamiche (liste e code) Puntatori Ricorsione	Al termine del modulo lo studente sarà in grado di implementare funzioni complesse in linguaggio di programmazione C/C++	Lezioni frontali ed esercitazioni pratiche	Appunti del docente, manuali online, libro di testo, utilizzo del PC	60h		Verifica scritta, di laboratorio, ed orali	Inglese	Utilizzo di terminologia in lingua inglese

**DOCENTI:**  
Gennaro IACCARINO  
Mara ALOISI