

PROGRAMMAZIONE DELL'ATTIVITÀ DIDATTICA

SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE

Anno scolastico 2020-21

Classe 2E

Docente Aneggi Alessandro

ITP D'Antoni Mario

CONTENUTI			METODOLOGIE					COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI	
MODULI	UNITA DIDATTICHE	OBIETTIVI / COMPETENZE	METODI	MEZZI	TEMPI	SPAZI	VERIFICHE	MATERIE	CONTENUTI
Ripasso e recupero	Dispositivi digitali Sistema operativo Word Calc	Rielaborare quanto fatto nell'anno precedente e approfondire	Lezione Esercitazioni	Proiettore Libro di testo Esercitazioni	20h	LAB.INF AULA	Verifica scritta, di laboratorio e orale	Matematica	Sistemi numerici e insiemistica
Reti e Internet	Sicurezza Reti locali, Internet HTML e CSS	Capacità di progettare e realizzare semplici interfacce	Lezione Esercitazioni	Proiettore Libro di testo Esercitazioni	40h	LAB.INF AULA	Verifica scritta, di laboratorio e orale	Inglese	Richiami all'uso del linguaggio tecnico
Fondamenti della programmazione	Scratch App Inventor Modello di approccio ai problemi	Comprensione e sviluppo dei concetti fondamentali della programmazione in generale	Lezione Esercitazioni	Proiettore Libro di testo Esercitazioni	30h	LAB.INF AULA	Verifica scritta, di laboratorio e orale	Interdisciplinare	Sviluppo capacità di alfabetizzazione funzionale
Trasversale	Uso delle tecnologie Elettricità, elettronica e telecomunicazioni	Comprensione dei fenomeni fisici delle unità	Brevi spiegazioni durante le lezioni	Proiettore Internet	--	LAB.INF AULA	Nessuna	Interdisciplinare	Tutte le materie scientifiche e tecniche

Leggenda:

LAB.INF → laboratori di informatica

AULA → aula didattica classica