

PROGRAMMA FINALE
"TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA"
CLASSE 1 M/N/R
ANNO SCOLASTICO 2019 - 2020

CONTENUTI			METODOLOGIE					INTERDISCIPLINARIETA'
MODULI	UNITA' DIDATTICHE	OBIETTIVI	METODI	MEZZI	VERIFICHE	TEMPI	SPAZI	MATERIE
LA PROGETTAZIONE	I principi della progettazione	Comprendere l'importanza di conoscere i principi sui quali sviluppare la progettazione di un particolare meccanico anche in base a considerazioni di carattere economico	Lezione frontale	Libro di testo	Verifica orale	12	A U L A	Laboratori tecnologici ed esercitazioni pratiche
	L'importanza di norme unificate		Analisi di caso					
I MATERIALI	L'importanza degli aspetti economici	Conoscere nelle linee generali le principali proprietà, i processi di produzione e i campi di impiego dei principali materiali impiegati nelle industrie meccaniche	Lezione frontale	Libro di testo	Verifica scritta e orale	18	S C O L A S T I C A	
	I materiali metallici		Analisi di caso					
IL DISEGNO: LA FORMA	Le leghe ferro carbonio: acciai e ghise	Saper dapprima imparare a "leggere" la forma di semplici particolari meccanici per poi essere in grado di poter rappresentare in maniera autonoma alcuni di essi	Visione di filmati	PIATTAFORMA ZOOM	Consegna di tavole on line	---	---	
	Le leghe leggere: le leghe d'alluminio							
IL DISEGNO: ASPETTI TECNICI	Le leghe del rame; i bronzi e gli ottoni	Saper leggere il disegno di un particolare meccanico e ricavare le informazioni necessarie per la scrittura di un ciclo di lavoro.	D.A.D. Videolezioni e preparazione di appunti	PIATTAFORMA ZOOM	Consegna di tavole on line	---	---	
	Le materie plastiche							
	La quotatura							
	Le sezioni							
	La rugosità	Saper rappresentare un particolare meccanico in funzione delle specifiche richieste						
	Le tolleranze dimensionali							
	Gli accoppiamenti							